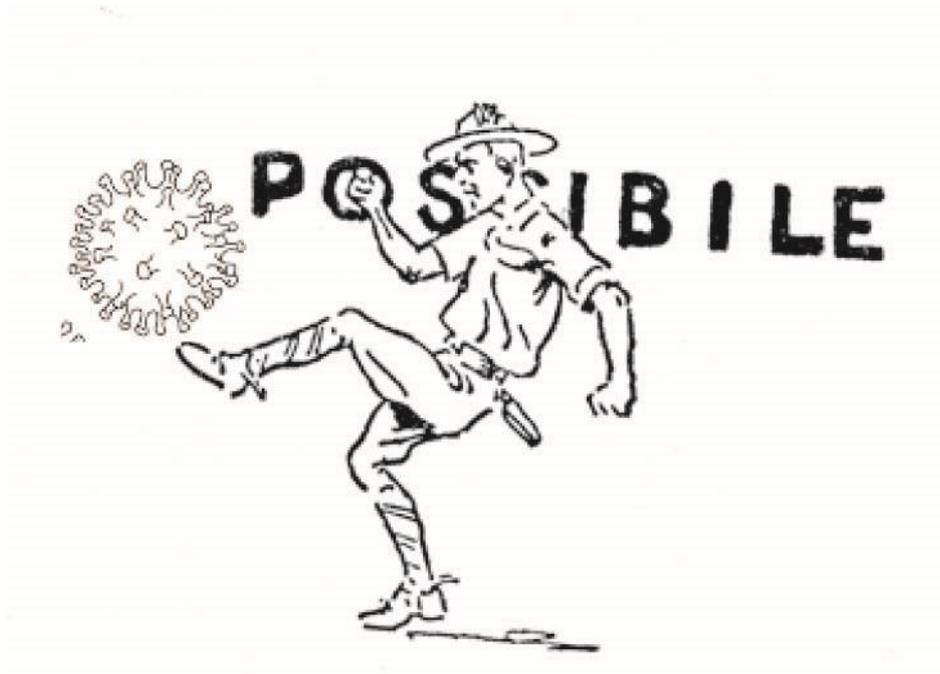


## **Pattuglia Nazionale Lupetti**

# **Suggerimenti per i CapiBranco al tempo del Covid-19 Rev.0**



**18 ottobre 2020**

## Sommario

INTRODUZIONE .....	3
PRIMA PARTE: RISPOSTE ALLE DOMANDE RACCOLTE.....	4
GENERALE .....	4
ACCESSO, TRIAGE E GENITORI .....	5
MASCHERINE, IGIENIZZAZIONE .....	7
TANA.....	9
Distanziamento.....	10
ASSEMBRAMENTO E PICCOLI GRUPPI .....	11
SECONDA PARTE: INDICAZIONI SULLE ATTIVITA' DA SVOLGERE.....	13
IL GIOCO NEL BRANCO .....	14
Giochi d'attesa.....	14
Piccoli Giochi .....	14
Giochi FF.....	19
Giochi staffetta .....	22
Giochi di branco .....	24
Giochi con la palla.....	25
Giochi di squadra e giochi sport .....	27
LA GIUNGLA NEL BRANCO .....	27
Giochi di conoscenza Giungla.....	27
Giochi applicazione .....	28
Cacce giungla – A. Esempio di percorsi tecnici .....	32
Cacce giungla – B. Cacce giungla .....	32

## INTRODUZIONE

Caro Akela,

la pandemia sta stravolgendo la nostra vita e le nostre attività. In questi giorni assistiamo a un crescendo dei contagi e a un susseguirsi di DPCM e norme locali che introducono nuovi vincoli e condizioni. Come dobbiamo muoverci? La tentazione di attendere e di aspettare le prossime evoluzioni è forte, ma è altrettanto forte lo spirito di servizio e la voglia di fare del bene ai bambini che ci sono stati affidati.

Anche loro stanno subendo le avversità di questo periodo, che lascerà un segno indelebile nella loro infanzia; a noi è data la possibilità di farli giocare, di farli stare con i loro coetanei e di farli crescere secondo i valori in cui crediamo. Ma come possiamo farlo senza stravolgere il Metodo e nel rispetto delle normative?

La Pattuglia Nazionale ha voluto dare un contributo mettendo a fattor comune le esperienze di tutti gli Incaricati di Distretto, Regionali e Nazionali e di alcuni Capi Esperti con esperienze specifiche nei settori legale, sanitario e della sicurezza. Riteniamo che questo non sia il momento del “fai da te”, ma che invece, mai come ora, valga il principio che “La forza del branco è nel lupo e la forza del lupo è nel branco”. La Pattuglia ha pertanto provato a dare delle risposte alle domande degli Akela, raccolte dal territorio.

Ne è risultato questo documento, che è una raccolta di suggerimenti e di indicazioni basate sull’esperienza della Pattuglia e su quanto è oggi contenuto nei documenti a livello nazionale, che spesso lasciano uno spazio interpretativo che abbiamo provato a colmare. E’ evidente che, se i suggerimenti confliggono con i regolamenti locali o le indicazioni ricevute dal Gruppo, andranno seguiti questi ultimi.

Il documento si compone di due parti:

- Nella prima si danno risposte alle domande raccolte dal campo su come rendere operativi in Branco i vincoli sull’accesso, sul triage, sull’utilizzo delle mascherine, sul distanziamento, sui piccoli gruppi, ecc.;
- Nella seconda si danno delle indicazioni metodologiche sulle attività da tenere in Branco. In particolare, si danno delle indicazioni generali e poi si entra nel merito puntuale di tutti i giochi presenti nei sussidi di Branca “Il gioco nel Branco” e “La giungla nel Branco” indicando quali siano proponibili e quali no.

Ci auguriamo che questo lavoro ti sia utile, ma non esitare a contattare il tuo Incaricato se hai altri dubbi o ti servono dei chiarimenti. Ringrazio tutti gli Incaricati di Branca per la loro collaborazione e un particolare ringraziamento è rivolto a Marco Montellanico, Marco Leopardi e Nicola Marro per aver messo a disposizione della Branca le loro competenze.

Poiché la situazione è in continua evoluzione, va evidenziato che i suggerimenti dati si riferiscono al quadro normativo attuale; eventuali future variazioni potrebbero influire su tali suggerimenti. In questo caso, sarà nostra cura, nei limiti del possibile, di aggiornare il documento per riflettere l’effetto delle variazioni intervenute.

Buona caccia

Akela d’Italia e la Pattuglia Nazionale

Trieste, 18 ottobre 2020

# PRIMA PARTE: RISPOSTE ALLE DOMANDE RACCOLTE

## GENERALE

### **1. Le nostre attività sotto quale categoria cadono? (Attività scolastica, sportiva, religiosa, semplice attività all'aperto...) e cosa comporta?**

Le attività scout sono equiparabili ad un "servizio educativo", pertanto, l'articolo del DPCM che ci riguarda è l' art. 6, lettera c) che recita: "è consentito l'accesso di bambini e ragazzi a luoghi destinati allo svolgimento di attività ludiche, ricreative ed educative, anche non formali, al chiuso o all'aria aperta, con l'ausilio di operatori cui affidarli in custodia e con l'obbligo di adottare appositi protocolli di sicurezza predisposti in conformità alle linee guida del Dipartimento per le politiche della famiglia di cui l'allegato 8). Si fa dunque riferimento all'allegato 8 del DPCM del 17.05.2020 che detta le linee guida per la gestione in sicurezza di opportunità, socialità e gioco per bambini ed adolescenti, documento a cui noi scout dobbiamo rifarci, che già ben conosciamo e sulla base del quale è stato redatto anche il vademecum che vi è stato inviato in precedenza. Va detto che, in data 18.10.2020 è stato pubblicato un nuovo DPCM, il cui allegato A, nella sezione 2, riprende l'allegato 8 suddetto e non altera nella sostanza i suggerimenti contenuti in questo documento. Tutta la documentazione associativa potete reperirla nell'area riservata del sito, nella parte download.

### **2. Nel DPCM appena pubblicato vengono sospese le gite scolastiche facendo riferimento solamente a quelle programmate da Istituzioni scolastiche di ogni ordine e grado (punto "s" articolo 1); sono vietate o comunque sospese anche eventuali Uscite di Branco?**

Essendo le attività scout equiparabili a un "servizio educativo", la restrizione alle attività scolastiche non si applica. Quindi le uscite sono possibili; vanno però fatte alcune considerazioni sull'utilizzo dei mezzi di trasporto. Se la destinazione dell'uscita può essere raggiunta a piedi o in bicicletta non ci sono problemi, se invece serve un mezzo di trasporto, questo aumenta il rischio di contagio. L'utilizzo dei mezzi pubblici è sconsigliato, magari ci si può avvalere dei genitori, dando loro direttamente appuntamento alla meta o noleggiare un pullman con spazio adeguato e nel rispetto delle norme che regolano il trasporto di persone.

### **3. È prevista una formazione particolare per Capi e gli Aiuti?**

E' obbligatorio che i Capi (Akela e tutti i Vecchi Lupi) siano formati sulla prevenzione Covid. A tal fine esiste un video associativo predisposto dalla pattuglia Estote Parati al seguente link:

[https://www.youtube.com/watch?v=4uxg\\_ZgYbwM](https://www.youtube.com/watch?v=4uxg_ZgYbwM)

La formazione di ciascun Capo circa i temi della prevenzione Covid-19 e precisamente:

- conoscenza sintomi CoViD-19;
- conoscenza del passaggio di infezione da mucose della T-zone (occhi/naso/bocca);
- conoscenza sull'utilizzo dei dispositivi di protezione individuale e delle misure d'igiene e sanificazione.

### **4. Nel momento in cui, nonostante l'attuazione del nostro protocollo anti-contagio e lo svolgimento delle attività nel rispetto della distanza interpersonale, si verificassero contagi, cosa rischiano i VV.LL. dal punto di vista penale?**

I Vecchi lupi mantengono la responsabilità civile e penale nel caso accadono degli incidenti ai bambini che loro vengono affidati, tra questi rientra anche l'ammalarsi di Covid. Nel caso in cui i genitori ravvisino delle responsabilità dei Vecchi lupi per la malattia contratta dal loro figlio, il magistrato dovrà accertare se c'è stata una condotta colposa da parte dei Vecchi Lupi. La colpa interviene se vi è stata negligenza, imperizia o inosservanza della legge. Per questo è importante che i vecchi lupi si tengano informati sulle evoluzioni legislative e introducano conseguenti accorgimenti nella conduzione delle attività.

Ve detto che non è semplice provare che la malattia sia stata conseguita esattamente durante l'attività scout e non invece in un altro momento; ma i capi devono poter dimostrare che hanno rispettato pienamente quanto previsto dalla legge.

Infine, si ricorda che sono attive tutte le coperture RCT e infortuni previste dalla nostra assicurazione così come descritte nel vademecum Assicurazione; non è possibile provvedere ad una specifica copertura RCT per Covid\_19. Tutti i Capi comunque sono coperti dalla polizza di tutela legale attivabile in caso di eventuali contenziosi anche in materia di Covid\_19.

## ACCESSO, TRIAGE E GENITORI

### 5. Accesso alla struttura: come deve essere effettuato?

È importante evitare i contatti tra genitori al momento di accompagnare o ritirare il Lupetto e gli assembramenti negli spazi esterni (parcheggi adiacenti inclusi).

I Lupetti potranno entrare presso la struttura accompagnati da un genitore/accompagnatore per volta. Chiunque arrivi alla struttura, Capo Branco e Aiuti, Lupetti e famigliari dovranno essere dotati degli adeguati dispositivi di protezione (mascherina ben posizionata)

Per accedere all'attività

- 1) Deve essere compilata una scheda di triage, predisposta dal Gruppo e costituita da un questionario auto-compilato e auto-certificato da famigliari/tutori conviventi con il minore in merito alla presenza di
  - febbre nell'ultima settimana,
  - tosse,
  - recente difficoltà respiratoria,
  - perdita della sensazione del gusto,
  - perdita della capacità di sentire gli odori,
  - essere stato a stretto contatto con caso di Covid-19 sospetto o confermato a loro noto negli ultimi 14 giorni.
- 2) Inoltre, per tutti coloro che accedono alla struttura (minori e adulti), andrà eseguita da parte del Capo presente nella zona filtro:
  - la rilevazione della temperatura corporea con rilevatore di temperatura corporea o termometro senza contatto (da pulire con una salvietta igienizzante o cotone imbevuto di alcool prima del primo utilizzo e alla fine dell'accoglienza e in caso di possibile contaminazione, ad esempio se il minore inavvertitamente entra in contatto con lo strumento o si mette a tossire durante la misurazione);
  - la verifica visiva della presenza di sintomi quali tosse, difficoltà respiratorie, arrossamento degli occhi/lacrimazione, intenso rossore sulle gote, spossatezza e irritabilità.La temperatura corporea rilevata va annotata in un registro. Qualora si rilevasse una temperatura corporea superiore a 37,5°, il Capo o il Lupetto non potranno entrare. La persona dovrà essere allontanata e invitata a rivolgersi al proprio medico curante (Medico di medicina generale o Pediatra di Libera scelta).
- 3) Va eseguita l'igienizzazione delle mani, con acqua e sapone o con gel idroalcolico

Per tutti i partecipanti alla attività, le autocertificazioni e il registro nominativo con le temperature rilevate vanno mantenuti per almeno 14 giorni. E' opportuno che la responsabilità di quest'attività sia affidata a un membro della staff dell'Unità.

### 6. Dove devono essere collocati i punti di accoglienza?

I punti di accoglienza devono essere preferibilmente all'esterno dell'area/struttura per evitare che gli adulti accompagnatori entrino nei luoghi adibiti allo svolgimento delle attività, segnalando con appositi

riferimenti le distanze da rispettare, cercando di differenziare i punti di ingresso dai punti di uscita, con individuazione di percorsi obbligati.

Ove possibile, è inoltre opportuna:

- l'identificazione di un limite in prossimità degli ingressi, se necessario, oltre il quale gli accompagnatori non possono andare; delimitazione dell'area destinata all'attività, nel caso che si svolga all'aperto, in luogo pubblico o aperto al pubblico;
- la differenziazione dei percorsi interni e dei punti di ingresso e i punti di uscita dalla struttura;
- la predisposizione di adeguata segnaletica orizzontale sul distanziamento necessario e sui percorsi da effettuare; prevedere una segnaletica anche verticale (cartellonistica) con le regole di comportamento presentate attraverso l'uso di disegni e immagini per garantire chiarezza e la migliore comprensibilità all'utente finale. Esempi di cartelloni sono presenti nell'area privata del nostro sito associativo.

Va assicurata la disponibilità di soluzioni idroalcoliche per il lavaggio delle mani, in tutta la struttura, con particolare attenzione ai punti di ingresso.

#### **7. La presenza di che cosa va assicurato nei punti di ingresso?**

Nel punto di accoglienza sarà sempre disponibile una fontana o un lavandino con acqua corrente e sapone o, in assenza di questa, soluzione /gel idroalcolico per l'igienizzazione delle mani del minore, prima che del suo ingresso nella struttura. Analoga operazione deve essere svolta prima che il minore venga riconsegnato al genitore /accompagnatore. Analoga operazione qualora il genitore/accompagnatore acceda alla struttura, Capi compresi.

#### **8. Bisogna verificare che ogni Capo e Lupetti abbiano le mascherine?**

Tutti devono arrivare con la propria mascherina indossata. La mascherina va indossata per tutta la durata dell'attività, sia all'aperto sia al chiuso. Va posizionata sempre ben aderenti al volto, a coprire naso, bocca e mento e indossata e tolta tenendole per l'elastico o i lacci da passare dietro le orecchie o legare dietro la nuca.

È necessario praticare sempre l'igiene delle mani prima di indossare le mascherine e dopo averle eliminate, non toccarle con le mani durante l'uso, e non riutilizzarle se si tratta di dispositivi monouso. Le mani non devono venire a contatto con bocca, naso e occhi.

Sarebbe il caso che ogni Lupetto e Capo abbia anche i propri DPI obbligatori il suo disinfettante/sapone e un suo proprio piccolo asciugamano per lavarsi le mani di frequente,

#### **9. In caso di presenza di una persona con sintomi che possono far pensare a un'infezione, come ci si deve comportare? Se un lupetto ha il raffreddore e/o mal di pancia all'arrivo e/o durante le attività cosa dobbiamo fare? Se dobbiamo allontanarlo, quando possiamo farlo tornare e a che condizioni? Cosa fare se un lupetto è ammalato? Cosa si fa qualora un Lupetto o un Capo (o Aiuto minore) dovessero, durante la giornata, avere rialzi febbrili o sintomatologia tipica del COVID –19? Sono tenuto a contattare il medico del lupetto in caso di problemi?**

In fase di triage, è necessario allontanare dalla struttura qualunque persona che presenta sintomi come anosmia, ageusia, febbre, difficoltà respiratorie, tosse, congiuntivite, vomito, diarrea, inappetenza, invitarla a rientrare al domicilio e a rivolgersi al Medico di Medicina generale.

Qualora un Capo o un Lupetto presentassero i sintomi sopra descritti durante le attività, occorre

- segnalare immediatamente la cosa ai genitori. Ai genitori compete poi di avvisare il medico curante, che a sua volta valuterà se è il caso di avvisare l'ASL.
- In attesa del suo rientro a domicilio, è opportuno che venga isolato in uno spazio dedicato, che può essere rappresentato da un'infermeria (se presente), o comunque da un locale o uno spazio circoscritti in modo da evitare contatti con le altre persone. Si provvederà quindi alla igienizzazione dell'ambiente dopo l'uscita del bambino o dell'adulto.

- 10. Come ci comportiamo se un parente o un amico di un lupetto/vecchio lupo è risultato positivo? Cosa dobbiamo fare se si tratta di un minorenni o di un maggiorenne? Come comportarsi se la scuola di un lupetto ha qualche studente positivo? Cosa fare se un componente della famiglia è in isolamento fiduciario?**

Chiunque (lupetto o capo) sia stato in contatto con un positivo o sospetto tale negli ultimi 14 giorni non può essere ammesso. Vedi autocertificazione.

- 11. Una persona guarita dall'infezione può essere riammessa? Se mandiamo a casa un lupetto perché, nella settimana precedente alla caccia, ha manifestato sintomi di Covid dopo quanto possiamo farlo tornare? Dobbiamo aspettare per forza l'esito di un tampone o il certificato di un medico?**

A guarigione avvenuta, la riammissione al centro del Lupetto o del Capo dovrà essere vincolata dalla presentazione di un certificato a cura del proprio medico curante (Medico di medicina generale o Pediatra di Libera scelta). Non basta il tampone.

- 12. Che cosa prevede il protocollo sanitario prima di accedere? Quando i lupetti arrivano alla spicciolata in tana per posare gli zaini (quindi pochissimi secondi) è necessario che rispettano la distanza sociale?**

Prima dell'apertura della struttura, deve essere garantita la sanificazione o pulizia di tutti i locali e di tutti gli oggetti. È necessario garantire la disponibilità di soluzioni/gel a base alcolica presso ogni ambiente e in più posizioni per consentire facile accesso ai Capi e ai Lupetti. Rispettare sempre le distanze.

- 13. La misurazione della temperatura corporea va fatta anche alla fine dell'attività, prima di uscire?**

No.

- 14. Cosa si chiede ai genitori? Quali sono i documenti da far compilare ai genitori? È consigliabile tenere riunioni dei genitori preventive per concordare modalità, materiale e punti cardine di un'eventuale ripresa futura delle riunioni a distanza?**

Il Covid-19 è entrato pesantemente nelle famiglie, togliendo affetti e possibilità di essere accanto ai propri cari. Questo potrebbe aver traumatizzato alcuni nostri ragazzi, e i genitori potrebbero essere molto spaventati dall'eventuale ripresa delle attività, considerandole un pericolo per la salute dei propri figli. Queste paure vanno rispettate, comprese, aiutate.

Si chiede disponibilità delle famiglie in relazione alle nuove modalità di svolgimento delle attività; trasparenza (reciproca), la compilazione/firma dell'autodichiarazione e del patto di corresponsabilità, nel quale vengono descritte le attività, i compiti dei Capi (sull'adozione delle misure di prevenzione e organizzative), delle famiglie (sul monitoraggio dello stato di salute del nucleo familiare, sulla sensibilizzazione dei Lupetti sulle procedure di accoglimento/triage) e degli stessi Lupetti. Il modello del patto di corresponsabilità è fornito dal Capogruppo ed è compilato al momento dell'iscrizione del lupetto alle attività.

## MASCHERINE, IGIENIZZAZIONE

- 15. Spesso bambini e adulti utilizzano mascherine diverse da quelle chirurgiche acquistabili in farmacia, ad esempio quelle di stoffa. Come dobbiamo regolarci? Sono efficaci? È vero ad esempio che quelle di stoffa se sono ripiegate 3 volte e/o hanno un filtro vanno bene? Che tipo di filtro devono avere? Come ci comportiamo con il genitore e/o il bambino che non indossa una mascherina chirurgica? Come posso o devo accertare che la mascherina non chirurgica sia stata lavata/igienizzata?**

La legge ammette anche questo tipo di mascherine. Si possono sensibilizzare i genitori all'uso delle mascherine chirurgiche o con filtri.

- 16. Possiamo tenere una confezione di mascherine chirurgiche per bambini da dare ai lupetti in caso di necessità?**  
E' necessario disporre di una scorta adeguata di mascherine chirurgiche, utili nei casi in cui, per esempio, un lupetto perde o danneggia la mascherina.
- 17. Se non indossa la mascherina chirurgica ma quella di stoffa, posso obbligare il lupetto a mettere quella (chirurgica) che gli do io? A volte i genitori si lamentano se vedono altri lupetti che non hanno la chirurgica.**  
No, la mascherina di stoffa, per quanto meno efficace, è comunque ammessa dal DPCM.
- 18. Se sono all'aria aperta, ad esempio durante un gioco di movimento, posso far togliere la mascherina ai lupetti per correre e giocare?**  
No, la mascherina va tenuta dall'inizio alla fine dell'attività.
- 19. Durante il Grande Urlo i lupetti guardano tutti il centro del cerchio e sono distanti fra loro perché in cerchio di parata: possono togliere la mascherina?**  
No, la mascherina va tenuta dall'inizio alla fine dell'attività.
- 20. A scuola i bambini possono togliere la mascherina perché sono seduti al banco: posso far togliere la mascherina ai lupetti mentre fanno attività manuale o stanno seduti (ad esempio durante il racconto giungla)?**  
No, la mascherina va tenuta dall'inizio alla fine dell'attività.
- 21. Tenere la mascherina per tutta la durata della riunione o della caccia può essere dannoso per i VLL o per i lupetti? Ci sono controindicazioni o buone pratiche da seguire? A volte qualcuno si lamenta che fatica a respirare anche dopo poco tempo, che faccio? Se bisogna tenere sempre la mascherina durante le attività, è consigliabile ridurre la durata delle cacce?**  
La mascherina non è assolutamente dannosa a meno di gravi patologie respiratorie (che vanno certificate). Chi ha tali patologie di solito utilizza altri tipi di mascherine (a visiera).
- 22. Quali sono i nostri obblighi in materia di igienizzazione di oggetti e locali? Ogni quanto tempo dobbiamo igienizzare oggetti e tana?**  
Gli oggetti vanno igienizzati a ogni utilizzo. La tana va igienizzata prima e dopo la riunione.
- 23. Ogni volta che uso del materiale (forbici, totem, palla... qualsiasi cosa insomma) devo lavarlo con l'amuchina prima e dopo? Basta che chi tocca gli oggetti si sia lavato le mani con sapone o gel?**  
Bisogna sempre igienizzare tutto
- 24. Vorremmo far igienizzare la tana, ma i costi sono piuttosto alti, soprattutto per farlo in tutte le sedi e più volte nel corso dell'anno: esiste un modo fai-da-te efficace? Ogni quanto tempo va fatto?**  
Basta pulire tutte le superfici (tavoli, panche, oggetti, muri) con acqua e amuchina. Va fatto a ogni riunione.
- 25. Ogni quanto tempo dobbiamo lavarci le mani (o usare il gel) noi e i lupetti? C'è un modo particolare di farlo?**  
Il più possibile, compatibilmente con il ritmo delle attività. Sulle modalità di lavaggio delle mani ci sono diversi poster, per esempio sul sito governativo ai link

[http://www.salute.gov.it/imgs/C\\_17\\_opuscoliPoster\\_193\\_allegato.pdf](http://www.salute.gov.it/imgs/C_17_opuscoliPoster_193_allegato.pdf)

[http://www.salute.gov.it/imgs/C\\_17\\_opuscoliPoster\\_340\\_allegato.pdf](http://www.salute.gov.it/imgs/C_17_opuscoliPoster_340_allegato.pdf)

[http://www.salute.gov.it/imgs/C\\_17\\_opuscoliPoster\\_339\\_allegato.pdf](http://www.salute.gov.it/imgs/C_17_opuscoliPoster_339_allegato.pdf)

**26. Cos'è consentito portare alla Riunione di Branco o in Caccia?**

E' vietata la condivisione di alimenti portati da casa (es. torte, snack salati...).

È consentito portare merende o bevande ad uso esclusivo del singolo bambino/ragazzo.

Altri oggetti personali (es. zainetto, cappello...) devono seguire le stesse raccomandazioni per uso esclusivo del singolo bambino/ragazzo. Inoltre, dovrà essere raccomandata la pulizia frequente di questi oggetti.

**27. Merenda: si può fare di branco? a che condizione? Ad esempio seduti e distanziati. Il lupetto può portare il ciambellone per tutto il branco o meglio che ognuno abbia la propria?**

Ognuno deve portarsi da casa la propria merenda. La condivisione non è possibile.

**28. Quali accorgimenti adottare durante l'attività?**

Ribadire, anche tramite cartelloni e giochi, la necessità della distanza interpersonale, il corretto utilizzo della mascherina e l'importanza del lavaggio frequente delle mani. Esempi di cartellonistica sono reperibili nel sito del governo ([http://www.salute.gov.it/imgs/C\\_17\\_opuscoliPoster\\_463\\_allegato.png](http://www.salute.gov.it/imgs/C_17_opuscoliPoster_463_allegato.png)) e nell'area privata del nostro sito associativo.

Praticare periodico lavaggio delle mani di Capi e Lupetti con acqua e sapone o gel igienizzante

Se in locali chiusi, garantire adeguata areazione

Igienizzare (se del caso insieme ai Lupetti) tutti gli oggetti utilizzati

Non scambiare borraccia o altri oggetti personali (che devono avere stampato il proprio nome e cognome)

Evitare di toccare gli occhi, il naso e la bocca con le mani

Tossire o starnutire all'interno del gomito con il braccio piegato o in un fazzoletto monouso che deve essere immediatamente eliminato, in un sacchetto chiuso.

**29. Quali accorgimenti adottare alla fine delle attività?**

Provvedere, eventualmente anche con i Lupetti più grandi (esempio del Consiglio di Akela), alla igienizzazione degli oggetti e delle superfici utilizzate

Svuotare i cestini destinati alle mascherine usate

Provvedere alla igienizzazione dei bagni

Provvedere al lavaggio delle mani con acqua e sapone o gel igienizzante

## TANA

**30. Dove possono essere svolte le Riunioni di Branco? Si possono svolgere le Riunioni di Branco in locali fruiti anche da altre associazioni/catechismo?**

Preferibilmente vanno tenute in spazi all'esterno. All'interno deve essere garantito lo spazio e il distanziamento per le attività, finestre per il ricambio dell'aria; servizi igienici.

Nel caso in cui il locale sia usato da altri gruppi/associazioni/utenti, dovrà essere igienizzato prima e dopo l'utilizzo.

**31. Quali requisiti deve avere la sede dove si tiene la Riunione di Branco? Per le attività svolte all'interno della tana c'è un numero massimo di lupetti che può partecipare? Se si ha una tana abbastanza grande da rispettare la distanza sociale ma non ha finestre per fare arieggiare il locale, si possono svolgere le attività? Si possono fare attività in saloni molto grandi al chiuso? Che precauzioni dobbiamo adottare in particolare? Possiamo fare attività al chiuso? Con quali accorgimenti?**

La dimensione della tana deve poter garantire il vincolo sul distanziamento. Poiché le nostre attività si svolgono prevalentemente in cerchio, il numero massimo di lupetti e vecchi lupi che possono stare in una stanza è dato indicativamente dal perimetro in metri diviso 1,5 (che equivale a fare stare tutti contro le pareti, distanziati di un metro e mezzo).

E' opportuno aprire periodicamente le finestre per far arieggiare la stanza; se la stanza non ha finestre, non è un luogo idoneo per lo svolgimento delle attività.

Oltre allo spazio e alle finestre, si deve disporre di cassetta di primo soccorso, un numero sufficiente di servizi igienici che consenta di mettere in atto le indicazioni atte alla prevenzione del contagio, una "zona filtro" per il triage.

**32. Il DPCM prevede di tener il più possibile le finestre aperte durante le attività, ma se fa troppo freddo, specialmente in inverno, e meglio tenerle chiuse?**

La stanza va arieggiata periodicamente; se non è possibile uscire quando le finestre sono aperte, ai lupetti vanno fatti indossare indumenti pesanti.

**33. Se la tana non è abbastanza grande da far rispettare la distanza sociale, si devono svolgere le attività all'interno di essa se non si hanno spazi esterni? In caso di pioggia, non disponendo di una tana abbastanza grande da rispettare la distanza sociale, pur avendo ampi spazi esterni, conviene annullare la riunione? Avendo una tana troppo piccola e non avendo spazi esterni, è consigliabile far svolgere le attività presso un parco o una villa in prossima del quartiere dove si trova la sede del Gruppo? In quali casi è meglio annullare la caccia o la riunione?**

Se la tana non è sufficientemente grande per garantire il distanziamento (cioè il perimetro diviso 1,5 è inferiore al numero di lupetti e vecchi lupi), non può essere utilizzata e occorre trovare un altro luogo per le attività, preferibilmente all'aperto. Se le condizioni meteorologiche non consentono le attività all'aperto, è necessario trovare, con l'assistenza di tutto il Gruppo, un altro luogo nella parrocchia/quartiere.

La tana potrebbe essere comunque utilizzata per le sole riunioni del Consiglio di Akela, sempre nel rispetto del distanziamento sociale.

## DISTANZIAMENTO

**34. Durante le attività, sia di movimento che da fermi bisogna sempre mantenere la distanza sociale?**

Sì, sempre.

**35. Il racconto giungla, come gli altri racconti e chiacchierate, si può fare se si riesce a mantenere la distanza sociale e mettendo la mascherina?**

Distanziamento e mascherina sono le condizioni necessarie e sufficienti per lo svolgimento di ogni attività, incluso racconti e chiacchierate.

**36. Due Lupetti che sono fratelli durante le attività di Branco devono mantenere la distanza sociale?**

In teoria no, ma è più semplice far rispettare a tutti le stesse regole.

**37. Il cerchio della rupe rispetta la distanza sociale? Il cerchio di parata rispetta la distanza sociale? Lo svolgimento delle cerimonie può avvenire all'esterno, in presenza di tutto il Branco nel rispetto della distanza di sicurezza interpersonale?**

Distanziamento e mascherina sono le condizioni necessarie e sufficienti per lo svolgimento di ogni attività, incluso cerchi e cerimonie. Il cerchio della rupe non consente di mantenere il distanziamento sociale, e quindi non va utilizzato. E' sconsigliata anche la chiamata a file per sestiglie, perché non garantisce il distanziamento. Va invece sempre usato il cerchio di parata, dove i lupetti devono imparare ad arrivare e posizionarsi in sestiglia (per rispettare anche il vincolo sui piccoli gruppi)

- 38. Durante la cerimonia della promessa si può stringere la mano del Lupetto? Se indossiamo dei guanti (lattice, nitrile, ecc.) possiamo stringere la mano di un Lupetto o di un capo? Stringendo la mano ad un Lupetto o ad un capo manteniamo la distanza sociale? Durante la cerimonia della promessa posso dare la mano al lupetto?**

In linea di massima, non si deve dare la mano agli altri durante l'attività.

L'unica eccezione è la cerimonia della Promessa, dove lo stringere la mano ad Akela suggella l'impegno del lupetto. Per ridurre i rischi è necessario che Akela e il lupetto si lavino le mani col gel prima e dopo la cerimonia.

- 39. In questi mesi passati tante delle nostre attività sono state permesse rifacendoci alla concessione degli sport non agonistici. Adesso che lo sport amatoriale è vietato, possiamo ancora fare giochi sport durante le attività?**

Adesso non sono possibili giochi sport di contatto.

- 40. Se il parroco vi dice di partecipare alla Santa Messa domenicale nonostante la chiesa non ha le condizioni per mantenere la distanza sociale, voi ci andate lo stesso? Se il parroco vi dice che non potete partecipare alla Santa Messa domenicale in quanto i posti in chiesa sono appena sufficienti per i bambini del catechismo, voi ci andate lo stesso?**

Se non ci sono le condizioni per il mantenimento del distanziamento, qualsiasi attività, inclusa la partecipazione alla S. Messa, non è fattibile.

## ASSEMBRAMENTO E PICCOLI GRUPPI

- 41. Come deve essere organizzato il Branco per l'attività?**

In piccoli gruppi, nel rispetto del rapporto personale educativo e minori, indicato a pag. 15 delle «Linee guida centri estivi e servizi educativi COVID-19, del 15 maggio 2020, a cura del Dipartimento per le politiche della famiglia Presidenza del Consiglio dei Ministri», che per i bambini in età di scuola primaria (da 6 ad 11 anni) è consigliato: un rapporto di un adulto ogni 7 bambini; nonché a evitare durante le attività possibili contatti tra gruppi diversi di minori.

La presenza di un Lupetto disabile dovrà prevedere, oltre ai Capi necessari per ciascun gruppo di minori accolti, almeno un Capo per ogni minore disabile accolto e dovranno essere valutate con attenzione in riferimento alla condizione di ciascun minore le attività da proporre, mantenendo adeguati livelli di sicurezza.

L'unità del Branco va mantenuta nelle riunioni. I piccoli gruppi per il Branco sono le sestiglie, non sono previsti altri criteri di "spaccatura" del Branco. Ogni sestiglia andrà quindi trattata come un piccolo gruppo, con un Vecchio Lupo ad essa dedicato.

- 42. In caso di riunioni per gruppetti la suddivisione in gruppi come è consigliabile avvenga? Per sestiglie, gruppi misti o omogenei in base alla progressione della pista? Se un Branco fa le attività rispettando il rapporto uno a sette, queste devono essere uguali per ogni gruppetto? Il rapporto uno a sette, tra educatore e bambini ci, obbliga a dividere Branchi in gruppi di attività? Si potrebbe cambiare l'assortimento dei gruppetti?**

La sestiglia è l'unico criterio per definire il piccolo gruppo per le riunioni di Branco. La composizione della sestiglia deve essere stabile nel tempo. Non sono quindi previste sestiglie con più di 7 lupetti e, se non si hanno abbastanza vecchi lupi, potrebbe essere opportuno ridurre il numero di sestiglie, sempre nel rispetto del vincolo sul massimo di sette componenti.

Un discorso a parte merita il Consiglio di Akela, che si riunisce in momenti diversi rispetto al Branco, e nel quale si può identificare un unico piccolo gruppo, stabile per tutto l'anno nella sua composizione.

**43. Se un Branco ha solo Akela come Vecchio Lupo è esonerato dal rapporto uno a sette? Quanti Vecchi Lupi sono necessari per lo svolgimento dell'attività? E se a una riunione non ho il numero di Vecchi Lupi necessario, cosa devo fare?**

Il numero dei lupetti condiziona quello dei Vecchi lupi: ogni vecchio lupo segue al massimo sette lupetti, quindi con 15 lupetti servono tre vecchi lupi (Akela incluso).

Se non ci sono i Vecchi lupi necessari allo svolgimento della riunione, la riunione non può essere fatta. In caso di defezioni dell'ultimo minuto è necessario reperire altri capi adulti o dei genitori che presenzino alla riunione; se non si trovano, la riunione andrebbe cancellata.

**44. Se si deve fare attività in piccoli gruppi (sestiglie), come si riesce a creare famiglia felice in branco? In caso di riunioni per gruppetti, come si potrebbe mantenere lo spirito di Branco?**

La suddivisione in sestiglie non crea impedimenti alla Famiglia Felice; questi possono invece nascere se il Branco viene diviso e le attività vengono svolte separatamente. Per esempio, un gioco Famiglia Felice può essere svolto in Branco, con i lupetti seduti in cerchio, in ordine di sestiglia, distanziati fra loro e con le mascherine.

**Posso rompere lo schema delle sestiglie per un'attività facendo tenere loro la mascherina e mantenendo il distanziamento?**

In linea di massima, no. Possono essere previste attività individuali (per esempio di abilità manuale) o in sottogruppi formati da lupetti appartenenti alla stessa sestiglia.

**45. Se svolgiamo un'attività di Branco con più di 10 Lupetti facciamo assembramento? Quale è il numero massimo di Lupetti che si possono radunare, contemporaneamente, senza creare assembramento? Al momento si possono fare attività di Distretto insieme ad altri Branchi?**

In generale i nostri branchi, che sono al di sotto delle 30 unità, non sono considerati un assembramento. Le attività di Distretto o con altri Branchi sono in questa fase sconsigliate in quanto creano più rischi che benefici. I bambini infatti possono avere contatti molto limitati fra loro e incrementare il numero dei partecipanti aumenta i rischi, oltre che a creare maggiori problemi di natura logistica (trovare spazi idonei, organizzare trasporti per raggiungere punto d'incontro, ecc.).

## SECONDA PARTE: INDICAZIONI SULLE ATTIVITA' DA SVOLGERE

In linea di massima, gran parte delle attività può essere svolta in cerchio, in una configurazione “sicura” che prevede:

- Cerchio di parata
- Preferibilmente all’aperto, o in ambiente chiuso, col distanziamento di circa 1,5 metri tra due lupetti consecutivi
- In ordine di sestiglia nel cerchio
- In piedi o seduti, a seconda del tipo di attività

Nella configurazione “sicura” si possono fare gran parte delle attività tradizionali

- Apertura e chiusura delle attività, incluso Grande Urlo
- Cerimonie
- Canti e ban
- Racconti, storia giungla e chiacchierate
- Piccoli giochi che non richiedono contatto fisico
- Spiegazione di giochi e, dopo il gioco, comunicazione dei risultati e applausi
- Lancio di attività e cacce di sestiglia

Restano escluse tutte le attività di movimento e i giochi. Proprio per questo, la Pattuglia ha passato in rassegna i sussidi di Branca, che raccolgono più di un migliaio di giochi per il Branco, identificando per ognuno di questi:

- Se è fattibile così com’è
- Se è fattibile con dei piccoli accorgimenti/modifica di regole
- Se non è fattibile

In linea generale, valgono le seguenti raccomandazioni

- In una serie di casi, il gioco diventa fattibile ampliando il campo di gioco in modo che sia adeguato a garantire il distanziamento
- In tutte le attività bisogna garantire il rispetto delle norme anti-Covid (mascherine, distanziamento sociale, igienizzazione...)
- Tutti gli oggetti vanno igienizzati ed è opportuno eliminare quelli di difficile igienizzazione (es. palline da tennis vs palline di plastica)
- Evitare tutti i giochi che prevedono l’uso di cibo, oggetti che vanno a contatto con naso o bocca (es. cerbottana, soffiare su candele, cucchiaino in bocca ecc.)
- In caso di kim olfatto, prevedere bicchierini o bustine per il singolo lupetto
- Evitare mischie e contese

Nel seguito, si elencano, con riferimento ai sussidi “Il gioco nel Branco” e “La giungla nel Branco” i risultati di questa analisi.

## IL GIOCO NEL BRANCO

### Giochi d'attesa

#### Fattibili con modifica

- 6, Liberarsi da Shere Khan, igienizzare la palla e le mani, prima e dopo.
- 10, Le scialuppe, mantenendo le distanze e **senza variante**.
- 11, Corsa ai berretti, Variante: mantenere lo stesso rapporto lupetto/cappello; viene eliminato l'ultimo che indossa il cappello
- 12, Le pulci smisurate, Si può fare a terra mantenendo le distanze e si deve tirare uno alla volta (max 3-4)
- 13, I colpetti, Si può fare a terra mantenendo le distanze e si deve tirare uno alla volta (max 3-4)
- 14, La preda dei Lupi, a staffetta e mantenendo gli oggetti personali o oggetti di branco igienizzati prima e dopo
- 15, Cucciolo acchiappa farfalle, con spago di 1,5-2 mt. e con il palloncino attaccato allo spago, fissato alla caviglia
- 19, Palla al muro, mantenendo le distanze, igienizzare palla e mani prima e dopo.
- 20, L'assalto, mantenendo le distanze.
- 21 Gara di salti alla corda, **senza variante, corda girata da VVLL**.

### Piccoli Giochi

#### Fattibili

- 52, Baloo dice
- 53, Fuoco
- 57, Corsa delle ore
- 62, Indici ritti
- 71, Battuta
- 72, Frutta e legumi
- 86, Inizia con la...b
- 88, Vocabolario express
- 90, La parola rimpiazzata
- 91, Come vuole lui? come vuole lei?
- 93, Gli attrezzi
- 95, Mio cugino si chiama ...
- 96, Fri' ... la'
- 97, Mattino o pomeriggio
- 98, Stazioni d'Italia
- 99, Consonante in esilio
- 100, Pietro chiama Paolo
- 153, La morte del gran sultano
- 155, Povero piccolo micino spelacchiato!
- 156, Il cocodrillo ammalato
- 157, Non ridere!
- 158, Il conferenziere impassibile
- 160, I mosaici
- 161, L'alfabeto
- 163, Le massime ai campioni
- 164, Che cosa sono io?
- 165, Proverbi

- 168, Le piante mescolate
- 169, Un metro quadrato
- 170, Nel bosco
- 172, Gli occhi aperti
- 173, E' vero? E' falso?
- 175, Magia
- 180, La sensazione
- 181, Gli avverbi
- 184, Rappresentazioni improvvisate
- 189, Canzone a bersaglio
- 191, Mimi a coppie
- 192, Cerca l'inverosimile
- 195, Sasso viaggiatore
- 196, I personaggi
- 197, I droghieri
- 201, Piramide di tappi
- 202, Regata internazionale
- 203, L'accendino
- 204, Le piramidi
- 205, Il giardino giapponese
- 209, La piramide di fiammiferi
- 213, La collana di riso
- 214, I ricamatori
- 215, L'abile barista
- 217, Il va e vieni
- 219, Tappo equilibrista
- 223, Biglie sfuggevoli
- 224, Il tappeto verde
- 225, Legare gli alberi
- 226, Ingegno
- 227, I tessitori
- 228, Soldo ribelle
- 229, He bel castello
- 230, Il talismano
- 231, A che cosa serve?
- 234, Supplizio di Tantalo
- 236, Asse di equilibrio
- 239, La ronda di Baloo
- 254, Attento Rikki!
- 262, Ginnastica notturna
- 264, I giganti
- 266, Le schiene tonde
- 267, Corsa intralciata
- 275, Punta tacco
- 288, Tiro degli acini
- 289, Tiro alle bottiglie
- 290, Tiro in bocca
- 291, Tiro nel tunnel
- 292, Tiro alle pentole
- 293, Tiro nei tubi
- 294, Tiro ai bastoni graduati

- 295, Tiro ai birilli numerato
- 296, La cesta mobile
- 297, Golf dell'orologio
- 299, Tiro al cowboy
- 301, Tiro alle lattine
- 302, Mira buona
- 303, Tiro con la fionda

### **Fattibili con modifica**

- 22, Caccia alla lettera, mantenendo le distanze
- 23, Le parole proibite, mantenendo le distanze
- 25, Conteggio segreto, mantenendo le distanze, igienizzare palla e mani prima e dopo
- 26, Ciò mi ricorda, mantenendo le distanze
- 27, I giorni della settimana, mantenendo le distanze
- 28, Fizz Buzz, mantenendo le distanze
- 30, Hai visto, mantenendo le distanze
- 32, I giornali, Come giornale utilizzare FF
- 34, La sfinge impassibile, Per piccoli gruppi omogenei, per terra. O un tavolo per ogni gruppo o solo Consiglio d'Akela
- 35, L'agente segreto, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 36, L'avvocato, mantenendo le distanze
- 38, Piripicchio piripacchio, mantenendo le distanze
- 39, Sinistro-destro, mantenendo le distanze
- 41, Le lepri e il cacciatore, mantenendo le distanze
- 42, Palla cinese, mantenendo le distanze, igienizzare palla e mani prima e dopo
- 43, Pam morto! Pam morto! Con cerchio di parata
- 46, Tìppete, con un pennarello non indelebile sulla mano
- 49, Il più forte, mantenendo le distanze
- 50, Buco non buco, mantenendo le distanze, se il "non buco" è molto grande
- 51, La voce di Akela, mantenendo le distanze
- 54, Sei, soltanto sei, non su tavolo ma a terra, numero di tappi uguale al numero di LL. Chi prende per ultimo il tappo perde.
- 58, Telegramma, con propria penna e mani igienizzate
- 59, Ditta perforazioni, seduti a terra in cerchio e ben distanziati
- 60, La lettera anonima, ognuno con propri materiali
- 61, I coralli, ognuno con propri materiali
- 63, Toccare ferro, con dovute accortezze, mantenendo le distanze
- 65, Palla improvvisa, con materiale igienizzato
- 73, Le tre specie, mantenendo le distanze
- 74, Caccia al punto cardinale, da fare per sestiglia
- 77, Sono stato a Parigi, mantenendo la distanza
- 78, Vuoi bene ai tuoi vicini? Mantenendo la distanza
- 79, Avanti c'è posto, numero di sedie pari al numero di LL, l'ultimo a sedersi perde o riceve penalità. Igienizzare il materiale
- 82, Il guanto, igienizzare le mani prima e dopo. Usare guanti chirurgici.
- 83, Palla chiamata, in caso di omonimia tra due o più LL, utilizzare i numeri al posto dei noi. Igienizzare palla e mani prima e dopo.
- 85, I calcolatori, da fare a terra con le dovute distanze.
- 89, Aria, terra, acqua, fuoco, mantenendo le distanze, igienizzare palla e mani prima e dopo
- 92, L'elettro stop, avere un fischietto per ogni prescelto

- 94, Il cerchio nella corda, mantenendo le distanze, igienizzare anello e mani prima e dopo
- 101, Il sultano e il visir, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 102, L'elegante, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 103, Scusa! mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 104, Il mercante di cocomeri, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 105, Akela cerca il suo cappello, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 106, Gli ortaggi, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 107, I pappagalli sapienti, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 108, Il compositore tipografo, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 110, Ave, Caesar! Mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 111, Il medico e le medicine, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 112, Il pittore, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 114, Gli animali, in cerchio di parata, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 115, I mestieri, in cerchio di parata, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 116, Il jazz, in cerchio di parata, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 118, I piatti, per il Consiglio d'Akela
- 119, La torre di Babele, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 120, Taglio delle greche, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio, ogni Lupetto con la sua forbice
- 121, Centrare i quadratini, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio, ogni Lupetto con il proprio materiale
- 123, Il bastone elettrico, mantenendo le distanze, igienizzare palla e mani prima e dopo e usando un oggetto che si possa igienizzare
- 124, Il re muto, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 126, Conosci Pierino? Mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 127, Piripi pi piripi pò, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 128, Nello stagno, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 129, Bastian contrario, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio, per sestiglia
- 130, Come Mowgli, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 131, Lui, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 132, La storia interrotta, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 133, E' il mio naso, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 134, Il vecchio soldato, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 135, Perché? Perché sì, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 136, Cofare, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 137, Tre parole soltanto, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio e anche tra i tre
- 138, Ta ma ga, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 139, Pipperlay, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 140, Vola vola, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 141, Fate questo, fate quello, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 142, Su per giù, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 143, Fate così, fate cosà, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 144, La scimmia, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 145, Al contrario, mantenendo le distanze
- 146, L'opposto, mantenendo le distanze, singolarmente in cerchio
- 147, Akela ha detto, mantenendo le distanze
- 148, Mor e Mang, per il Consiglio d'Akela o per sestiglia
- 149, Tira e molla le redini, mantenendo le distanze
- 152, La barbetta, non spalla a spalla, ma distanziati
- 159, I due oratori, titolo di giornale o articolo igienizzati
- 162, I telegrammi, non di sestiglia, ma materiale personale

- 166, il proverbio nascosto, non passare le foglie, ma posizionate in un punto; i lupetti a turno e singolarmente potranno andare a vedere le foglie
- 167, Foglia! di chi sei figlia? Mucchietti per ogni singolo Lupetto
- 171, Previsioni metereologiche, non di sestiglia, ma personale
- 174, Canzone muta, materiale personale
- 176, La famiglia, senza presa al tocco, ma assegnando i punti se si indovina il mestiere
- 177, Mamm'lata, con biglietti consegnati personalmente dai VVLL o con azione detta direttamente al Branco
- 179, Vivi la situazione, con mascherina è difficile con le espressioni facciali, puntare più sui gesti
- 182, La ricerca muta, fatto singolarmente e non di sestiglia
- 183, Rappresentare un personaggio, materiale personale
- 185, Staffetta mimata, i cartoncini non vanno scambiati o passati di mano in mano
- 186, Sperduti nella Giungla, senza biglietti, ma VVLL dicono il nome dell'animale o dell'oggetto da imitare
- 187, I rumori, cancelleria personale
- 188, I messaggeri muti, palline personali, anche di carta
- 190, Il mestiere nascosto, cartoncini personali
- 193, Discorso a parola obbligata, un bastone a Lupetto
- 198, Costruire la torre più alta, mucchietti di legumi personali
- 199, Legumi artistici, per terra e distanziati, si può toccare con le mani solo i propri fiammiferi
- 200, I fagioli ribelli, bastoncino, spago e sasso personali. Torre di tappi toccata solo dai VVLL
- 206, Le scarpe del reggimento, distanziamento e solo per gruppi omogenei
- 207, Vestirsi a notte fonda, ok mantenere 3 metri corda o più
- 208, La donnola, ok per sestiglia
- 210, Il baco da seta, igienizzare mani prima e dopo fare a terra sestiglie ben distanziate
- 211, Il tappo viaggiatore, ok distanziamento
- 212, Gara dei ranocchi, ok distanziamento
- 216, Cappello al dito, ok igienizzando e mantenendo distanziamento
- 218, Biglia viaggiatrice, per sestiglia igienizzando mani e tappo prima e dopo
- 220, Strada sinuosa, spago 2 metri
- 221, Ponte sospeso, ok variante igienizzando mani e materiale
- 222, Matite viaggiatrici, per sestiglia o Consiglio d'Akela igienizzando prima e dopo mani e biglie, utilizzando una corda invece che bastone distanziando i fili maggiormente
- 232, Storia di nodi, igienizzare mani prima e dopo
- 233, I paralitici, cerchio di parata
- 237, Il salto impossibile, igienizzare palla e mani prima e dopo
- 240, Attorno all'albero, "Canna da pesca" personale
- 246, La lotta con la mano, igienizzando il bastone ad ogni round
- 252, Corda a piè zoppo, realizzabile la variante mantenendo le distanze
- 256, Tiro alla corda minimo, mantenendo le distanze, con una cordicella di almeno 1,5 metri
- 258, L'ascia del Gond, mantenendo le distanze, igienizzare fazzoletto e mani prima e dopo
- 263, Football da camera, mantenendo le distanze, igienizzare palla e mani prima e dopo
- 268, I tre fiammiferi, con bastoncini più lunghi
- 272, Spingi bastone, diametro cerchio 2 metri, bastone 1,5 metri
- 273, Pallone in ginocchio, (distanze tra le file e LL 1,5 metri)
- 285, Le chiocciole, (distanza tra LL 1,5 metri)
- 286, Chi arriva primo? Mantenendo le distanze, igienizzare materiale e mani prima e dopo
- 287, Raksha difende Mowgli, aumentare distanza dei LL famiglia di Raksha
- 298, Tiro al numero, igienizzare materiale e mani prima e dopo
- 300, Il birillo capriccioso, (LL tirano uno alla volta)

## Giochi FF

### Fattibili

- 304 Via Dei ponti
- 306 Orientarsi nel caos
- 307 Bam... Bum... Tup
- 308 La giostra
- 309 La risata
- 320 I colori del pittore
- 321 Seguire Fratel Bigio
- 322 Gli imitatori
- 323 Lo scultore, il modello, la creta
- 324 Audio... Alt
- 326 Olè
- 341 Il capo gorilla
- 342 Scherzo animale
  
- **Fattibili con modifica**
- 305 La piena, usare solo le varianti 1 e 2 consegnando un cordino ad ogni L. o contare fino a 10. evitare il tocco del VL
- 310 Raggelamento, da fare in piccoli gruppi o in ampi spazi aperti
- 311 Le scimmie musiciste, l'ultimo L viene indicato da un VL che lo invita a sedersi in un punto determinato; eliminare la danza finale
- 314 La bottiglia stregata, al posto di andare a dare la mano al VL raggiungere un traguardo
- 318 Il pasto dei leoni, questo gioco può essere fatto solo se i palloncini vengono gonfiati con una pompa. NON VA FATTO GONFIANDO I PALLONCINI A BOCCA!!
- 340 Il padrone e il servitore, con mazze "monouso" abbastanza lunghe da far colpire a distanza
- 346 Il raglio dell'asino, al posto di bisbigliare l'animale, scrivere in un foglietto da consegnare ai LL

## Giochi allenamento sensi

### Fattibili

- 348 Kim colore
- 349 L'Arcobaleno
- 350 Colori a distanza
- 351 Colori a vista
- 352 Al passaggio
- 354 La moneta
- 359 Kim...Me lo sa dire?
- 363 Furto
- 365 Gli oggetti nascosti
- 368 L'infermo
- 379 Il nome della sestiglia
- 380 Dallo Zoo è fuggito?
- 381 Le dita
- 382 La cascata dei gettoni
- 383 Officina riparazione
- 384 Riprodurre la tabella
- 385 I disegni
- 393 Kim distintivi

- 394 Le anomalie
- 396 Chi lo ricorda?
- 397 Kim... Aiuta a cucire
- 398 Le cartoline postali
- 399 Centrale di polizia
- 400 La città in pezzi
- 401Morgan in camera
- 403 Il gioco di Kim
- 404 Il venditore ambulante
- 408 Le ombre cinesi
- 409 E' stato lui?
- 410 Polizia
- 412 Questa è la luna
- 414 Il direttore d'orchestra
- 418 Chi e'?
- 426 I poliziotti
- 434 cosa è accaduto?
- 444 Il conta gocce
- 445 Orecchie aguzze
- 451 Pandemonio
- 453 Il proverbio gridato
- 454 Chi si siede per primo
- 460 Il furetto e il coniglio
- 461 Martino e il suo asino
- 462 Il coniglio e i cacciatori
- 463 Caccia al fischiotto
- 472 La magia del suono
- 489 In ascolto
- 490 In ascolto della città
- 491 Che cos'è?
- 521 La schiena che legge
- 536 Stimare i tempi
- 538 Il minuto
- 540 I righelli
- 543 La pallina
- 546 Dividere la linea
- 549 Ti ricordi?
- 550 Cannoni laser
- 552 Memoria di lavoro
- 554 Le targhe
- 555 L'omino di legno
- 556 La pesca delle parabole
- 557 Il cameriere
- 558 Quante dita?
- 561 La merce di bottega
- 566 Disegni a orientamento
- 567 Sapersi orientare
- 568 traiettoria del sole
- 574 Il servizio postale
- 576 Scorciatoie
- 578 orientamento di notte

- 579 Il bersaglio

### Fattibili con modifica

- 353 Trecce colorate, gioco da fare di sestiglia, ogni L fa una treccia che viene messa con le trecce degli altri sestiglieri
- 355 L'oggetto nascosto, gioco da gestire in sestiglia, si nasconde un oggetto per ogni sestiglia e ogni sestiglia da indicazioni al proprio compagno di sestiglia
- 364 Inventario, l'inventario va scritto personalmente e non per gruppi
- 367 All'arrembaggio, un VL segue una sestiglia, chiedendo oggetti di facile reperibilità (foglie, pigne, fiori)
- 370 Lo spillo nel fieno, fare un cerchio per ogni L in cui si nasconde lo stesso oggetto, in modo che ogni L possa cercare nel proprio
- 373 Il gioielliere distratto, prevedere che gli oggetti siano osservati da un percorso "obbligato" che i lupetti seguono singolarmente a distanza; nella variante 2 sostituire "raccolgere" con "osservare"
- 374 La raccolta di erbe, da gestire in sestiglie separate, eliminare la variante
- 375 Riconoscere le piante, da gestire in sestiglie separate
- 376 Ce n'è, fare per sestiglia
- 378 Osservazione a tempo, fare in sestiglie, in modo da riuscire a far giocare tutti
- 387 Apri gli occhi, cucciolo, distanziare i cuccioli e far passare i LL a debita distanza
- 388 Il nome, da fare in sestiglie, per far giocare tutti senza aspettare troppo tempo
- 389 Chi si è mosso?, il gioco inizia con i LL che sono in cerchio PER sestiglia, i LL che si scambiano il posto devono essere della stessa sestiglia, eliminare tutte le varianti
- 391 Riportare, un VL segue ogni sestiglia, in modo da non mandare tutti i lupetti verso gli stessi oggetti
- 402 La redazione, ogni L deve avere una copia personale dello stesso giornale (magari portata da casa)
- 405 L'invitato indesiderato, l'invitato deve essere il VL che segue la sestiglia
- 407 Il lupetto nascosto, allontanare il lupetto scelto anziché coprirlo, eliminare la variante
- 413 L'indiano, preparare un cartellone con le domande per evitare di consegnare fogli
- 416 I detective, solo nella versione individuale
- 424 I folletti e gli gnomi, tenendo le dovute distanze
- 430 Oggetti segnati, ogni L annota per se, e non per sestiglia
- 431 Passeggiata di osservazione, annotando personalmente su un pezzo di carta anziché bisbigliando al VL
- 437 Caccia al cerbiatto, purché il percorso si rifatto singolarmente e non dall'intera sestiglia
- 440 le diligenze, le diligenze devono essere formate da un solo L
- 447 Massimo e Maurizio, facendo bendare i lupetti in cerchio senza che si dispongano in fila, facendo dare gli ordini a 2 VVLL
- 448 L banda, dando indicazioni ai singoli lupetti, senza farli spostare per gruppi
- 449 Chi è il tuo vicino?, i lupetti cantano al centro del cerchio senza sedersi vicino a chi deve indovinare
- 457 L'incursione navale, i lupetti cantano al centro del cerchio senza sedersi vicino a chi deve indovinare
- 459 Il leone e la gazzella, mantenendo la distanza tra il leone e la gazzella
- 465 Il missile teleguidato, tenendo sempre a mente le distanze tra i LL delle sestiglie
- 466 La porta sonora, chiedendo magari di portare i fischietti ai singoli lupetti
- 470 avvicinamento alla sveglia, ricordare di farlo per sestiglia o comunque far partire un lupetto alla volta
- 473 Far cessare i tic tac, facendo uscire la sestiglia che ha posizionato le sveglie
- 477 La zampata di Bagheera, mettere la palla un pò più distante dal L che fa Bagheera e creando una clava un po' più lunga

- 479 Sorcio silenzioso, creare attorno al L bendato un cerchio, con la corda, molto più ampio
- 486 Il guardia caccia, nella variante utilizzare un fazzoletto monouso personale per ogni lupetto
- 488 La sentinella cieca, Possibile solo di sestiglia variante 2 con fazzoletti monouso
- 492 La sfida di ascolto, individualmente si produce il rumore con gli oggetti, quando si utilizzano gli oggetti prestare attenzione alla loro disinfezione prima e dopo e aver cura che sia sempre mantenuta la distanza
- 494 Il Pranoterapeuta, preferibile di sestiglia, porre attenzione all'igienizzazione delle mani nella preparazione delle pile
- 496 Kim tatto, porre attenzione alla igienizzazione degli oggetti da dare ai LL, prima e dopo l'uso
- 498 La pista nel buio,
- 499 Gli straccivendoli, campioni individuali igienizzati per ogni L
- 502 Che ora è?, realizzazione di un orologio plastificato per poterlo igienizzare dopo l'uso
- 504 Le fascine, ogni L deve fare le fascine individualmente
- 506 Che cosa è?, il VL deve prevedere materiali per ogni L
- 510 Che somma è?, le monete devono essere individuali per ogni L
- 511 Che nodo è?, ogni L deve avere il proprio nodo con corda. varianti 1 e 3 no
- 513 Il serraglio misterioso, sagome di plastica per ogni L
- 514 Costruzione cieca, pezzi plasticati per ogni L
- 519 Corsa sui legumi, un lupetto alla volta
- 537 Osservare i minuti, evitare di ritirare gli orologi contando sulla lealtà dei lupetti
- 544 Il ciclope, cambiando gli oggetti per ogni lupetto
- 547 Purè di pomodoro, un tavoletta per ciascun lupetto
- 548 Chiudere il foro, meglio se farlo di sestiglia e non di branco
- 553 Il telegramma, solo individualmente
- 560 Dipanamento, escludendo la variante n. 2
- 562 Kim parole, escludendo le varianti n. 2 e n. 3
- 564 Che numero chiedete?, sostituire il suggerimento del nome del VL all'orecchio del L con un foglietto scritto. Lo stesso vale per il L che dovrà scrivere il nome trovato su un foglietto
- 572 Dov'è il sole?, i lupetti partiranno uno alla volta, trovato la posizione lasceranno sul punto trovato il loro cartoncino e ritorneranno al loro posto
- 573 Rosa dei venti fischi, per sestiglia distanziati all'interno della rosa dei venti, ovviamente distanziati
- 575 I cubi, escludere di far giocare/posizionare un cubo a due L insieme
- 577 Aiuto al forestiero, la destinazione deve essere scritto su un foglietto invece che sussurrata nell'orecchio
- 581 I puntatori, per sestiglia

## Giochi staffetta

### Fattibili

- 593 Caccia all'errore
- 595 Staffetta cantata
- 597 L'orologio
- 598 Telegramma
- 605 L'uniforme
- 606 Velocità originale
- 608 Gli imballatori
- 611 Allungare la corda
- 630 Gara degli aeroplani
- 634 La corsa delle candele
- 639 Il guado del fiume
- 641 Slalom

- 650 I vasi
- 651 Equilibrio
- 656 Capriole
- 664 Un giretto a Londra
- 667 Chi va più lontano
- 669 Corsa delle palline
- 677 La motocicletta
- 682 Soprapassaggio
- 683 Corsa col pallone

#### **Fattibili con modifica**

- 585 Vita di Gesù, solo un tiro senza recuperare la palla
- 586 Le festività cristiane, con cartellini a distanza, no pesca
- 587 Gioco della bandiera, bandiera a distanza
- 588 Sicurezza stradale, un VL si mette al birillo e mostra il cartoncino colorato
- 589 La parola maestra, con una palla a testa
- 590 La corsa dei cappelli, ognuno costruisce il suo cappello
- 591 Doveri verso la patria, con cartellini a distanza, oppure un VL consegna il cartellino
- 594 Vestiamo il cucciolo, con variante già descritta
- 596 Ufficio postale, ogni L fa la sua cartolina, oppure una parte e poi si ricompone
- 599 Staffetta termometro, solo variante 1
- 600 Punto cardinale ignoto, bigliettini a distanza e disegnare bussola a terra
- 601 i nodi del fazzoletto, con il proprio fazzoletto
- 602 Occhio ai lacci, ognuno i propri lacci
- 603 Scalzi, senza battere la mano
- 604 Corsa multipla, un indumento per lupetto
- 607 L'infermiere, ognuno la propria ferita
- 609 I nodi, ognuno col proprio cordino
- 610 Nodo paletto, ognuno col proprio cordino
- 614 senza passare bandierina
- 620 Gli attacchini, ognuno con il suo giornale e il VL attacca
- 624 Da un cerchio all'altro, ognuno con la propria corda
- 625 Staffetta girandola, ok la variante
- 628 La regata, spingendo con bastoncino due la volta anziché soffio e gara a tempo
- 629 Campo minato, un bastoncino e spago per ogni L
- 631 Ago e filo, con rocchetto distinto
- 632 Rotative, il VL consegna il cartoncino
- 633 Golf, con oggetti personali
- 635 La palla sull'asticella, ciascuno con propria pallina
- 636 il testimone, senza passare testimone
- 646 I fazzoletti, eventualmente con tovaglioli di carta
- 647 Le patate, consegnare una palletta per lupetto
- 655 Trenino gambadilegno, con corda lunga, ogni L tocca la corda e non lascia
- 658 Corsa di testa, o con pallone a tesa o senza niente
- 661 L'agile saltatore, senza battere la mano
- 662 I canguri, con un pallone a testa
- 663 Ministero dei trasporti, ognuno con il suo oggetto
- 665 La pozza delle anatre, usare le mani
- 666 Le provviste, portare i turaccioli solo in una direzione, ognuno il suo
- 671 I raccoglitori, solo variante

- 674 Trasporto il saluto, un oggetto per lupetto e tutti fanno il saluto
- 679 Salti zig-zag, eventualmente utilizzare ostacoli
- 685 Progressione palla, ognuno con la propria
- 692 Mano destra mano sinistra, ognuno con la propria
- 693 Tiro a segno, ognuno con la propria
- 694 Abbasso le bandar, ognuno con la propria

## Giochi di branco

### Fattibili

- 696 Nodi su una gamba
- 715 Pestare l'ombra
- 716 La sentinella
- 717 i monelli di bronzo
- 718 L'arbitro impazzito
- 725 La massima perfetta
- 729 Il guado sulle pietre
- 730 Un altro modo
- 732 Chi arriva tardi
- 741 La dama umana
- 813 Abbattere le capanne degli uomini
- 824 Il cucciolo di BP
- 825 Le bolas
- 826 Le cifre magiche
- 832 Corsa dei punti cardinali
- 838 Pat
- 842 Gidur-log
- 846 Il gioco del saluto
- 853 La talpa
- 854 Saltare il sacco
- 877 Cerchi concentrici
- 882 Palla in alto

### Fattibili con modifica

- 707 Un nodo per ogni occasione, ognuno con proprio cordino
- 738 il bob, distanza con corda
- 817 Formare il treno, con VL nella base che da cartoncini
- 837 Riformare le sestiglie, senza tocco ma con "vai!"
- 843 Rosa dei venti mobile, ok con VL al centro
- 844 Chiudere il buco, senza tocca
- 845 Battispalla a punti cardinali, il L legge il cartoncino all'altro L
- 847 Battispalla a nodi, ognuno suo cordino senza passarlo
- 848 In giro per il mondo, senza darsi la mano
- 851 La stella, senza tocco
- 852 La corsa dei cappelli, ognuno il suo
- 857 I due treni, senza prendersi per mano
- 862 L'osso di tabaqui, cambiando osso
- 885 Bombardamento aereo, ognuno con la sua pallina, che recupera
- 886 Foot-ball, distanza aumentata, no varianti
- 888 Palla messaggera, passaggi con i piedi

- 894 Palla Massime, senza palla
- 900 Palla sveglia, o si igienizza palla o ognuno con una sua pallina
- 905 I gauchos, occhio alle distanze

## Giochi con la palla

### Fattibili

- 907 Pallone inglese
- 911 Palla al limite
- 914 Tiro al cartello
- 918 I tram
- 920 Il custode della torre
- 923 I B52
- 937 Lo scudo
- 938 Brigante cerca scampo
- 939 L'abile cacciatore
- 942 Buldeo spara contro Mowgli
- 943 Difendiamo chi salta (preparare il campo in modo tale che tutte le distanze siano rispettate)
- 948 Lupi e Sambur
- 951 Vincere le massime
- 952 Tre passaggi a coppie
- 955 La Legge del Lupetto (rispettare le distanze!)
- 956 Mowgli e Kamia (rispettare le distanze!)
- 958 Passaggi obbligati
- 962 Palle BA (il gioco fa già rispettare le distanze, ma stare attenti)
- 963 Palla all'orologio
- 964 Mandriani e Bufali (solo su un campo grande e con distanze di sicurezza)
- 967 Abbattere i Machans (cerchio e distanze abbastanza grandi)
- 968 Battaglia tra cani rossi e lupi
- 970 Akela e Fratel Bigio dividono la mandria
- 972 Tiro al bicchiere
- 973 Attacco al gladiatore
- 974 Palla assassina
- 975 La bomba ad orologeria
- 977 Lo zimbello
- 978 Jakala
- 982 Lotta alle tane fredde
- 983 Mortaio
- 984 Palla alle guardie

### Fattibili con modifica

- 908 Il bombardamento del camminamento: utilizzare palette di plastica che possono essere igienizzate
- 909 Palla chiama nome: mantenere la distanza di avvicinamento di almeno 1.5 m
- 910 In trincea: il VL deve lanciare due palloni (uno per squadra), il primo che prende la propria palla deve cercare di colpire uno dei LL della squadra avversaria, l'altro deve fermare la palla con il proprio pallone (o con le mani)
- 915 Tronco basso: il guardiano invece di toccare il lupetto che prova a riprendere la propria palletta deve provare a colpirlo con un pallone (Ad una distanza maggiore di 1.5 m)
- 916 IL viaggio del fiore rosso: invece dei cartoncini utilizzare palline di plastica (es ping pong) che possono essere igienizzate facilmente

- 917 Fuggi, fuggi! : i lupetti della squadra attorno alla base dove si trova il lupetto della squadra avversaria, in caso quest'ultimo prenda la palla non devono essere presi al tocco dalla squadra avversaria, ma colpiti con la palla o dal lupetto all'interno della base o da un altro lupetto al quale è stata passata la palla
- 919 Palla in corsa: si libera un prigioniero gridando il nome del prigioniero (nessun tocco) e rimanendo ovviamente a distanza di 1.5m
- 921 Il massacro: fare i cerchi abbastanza larghi in modo tale che si rispettino le distanze, se non ci sono gli spazi necessari evitare questo gioco
- 924 La fortezza: il lato del quadrato deve essere tale che debbano essere rispettate le distanze di sicurezza (almeno 1.5m a lupetto), se necessario più di 4m
- 925 La contraerea: no pallette da tennis, solo di plastica (facili da igienizzare). Dimensioni del cerchio tali da rispettare le distanze
- 926 Palla goal: il quadrato deve essere di dimensioni tali da rispettare le distanze
- 927 Palla ubriaca: utilizzare palline di plastica facili da igienizzare, dimensioni del cerchio tali che possano essere rispettate le distanze
- 929 Il torrione: devono essere utilizzate pallette di plastica igienizzate (no pallette di carta)
- 930 Il piccolo popolo: le dimensioni dei cerchi e le distanze delle linee devono essere tali che vengano rispettate le distanze. Una volta che un L arriva nel cerchio di destinazione non attende lì onde evitare che non vengano rispettate le distanze di sicurezza se il cerchio non è abbastanza grande o non c'è spazio
- 931 Le api e i cani rossi: delimitare gli spazi in modo tale che vengano rispettate le distanze. NO VARIANTE, i lupetti bendati potrebbero non rispettare le distanze
- 932 Assalto alla diligenza: no pallette di carta, solo plastica
- 933 Il tiratore scelto. I lupetti all'interno del campo (no tiratore) devono stare fermi. No variante 2, potrebbero non essere rispettate le distanze.
- 935 Palla avvelenata: I giochi che si basano su palla avvelenata devono essere fatti preferibilmente in spazi esterni e molto larghi per il rispetto delle distanze. In caso contrario, onde evitare situazioni in cui non vengano rispettate le distanze, tali giochi non devono essere fatti.
- 936 Palla Giungla: evitare variante 1 con campo delimitato. La variante 2 si può fare ma senza campo delimitato
- 941 Tiri ad eliminazione: solo su spazi molto ampi. La palla non viene contesa per evitare qualsiasi contatto diretto, ma il VL che conduce il gioco la deve consegnare ad una squadra. Se viene colpito un L della squadra avversaria si fa il cambio palla alla squadra del lupetto colpito.
- 944 I tre in castigo: non vi sono segni distintivi da passare, il branco deve ricordare chi sono i tre in castigo
- 946 Pallone alla meta: si può fare in spazi molto larghi e le dimensioni dei cerchi devono essere tali da poter rispettare le distanze di sicurezza
- 947 Resisti: I lupetti all'interno del quadrato, che deve essere abbastanza grande in modo tale da rispettare le distanze di sicurezza sia ai lupetti che stanno all'interno sia a quello della squadra avversaria che entra per non farsi colpire. I lupetti della squadra all'interno del quadrato non possono muoversi ma devono passarsi la palla da fermi
- 949 Missili: i lupetti non possono essere rimessi in gioco al tocco. Possono essere rimessi in gioco dal Vecchio Lupo che conduce il gioco solo se rispondono ad una domanda (prova)
- 950 Palla alla batteria: i lupetti non si trovano sparpagliati nello stesso campo da gioco, ma il campo viene diviso in due metà, ogni squadra deve trovarsi nella propria metà e la squadra che ha la palla deve colpire i lupetti nel campo avversario. Il campo deve essere abbastanza grande in modo tale da rispettare le distanze
- 959 Nodo Salvatore: la base deve essere abbastanza larga da mantenere le distanze di sicurezza (eventualmente non al centro del campo, ma all'esterno dove tutte le distanze possano essere rispettate)

- 960 Mowgli intreccia stuoie: igienizzare bene le fettucce e far lavare le mani (o gel) dopo il gioco a tutti i lupetti (e i VL)
- 965 Corner ball: non deve essere fatta nessuna contesa, ma il VL che guida il gioco deve passare la palla a una squadra, devono essere rispettate le distanze
- 966 La sentinella segreta: la zona tabù non deve essere un cerchio o una zona limitata ma grande abbastanza da rispettare le distanze di sicurezza
- 971 I Lanciatori: i bersagli devono rispettare le distanze di sicurezza, stessa cosa per i lupetti che fanno i lanciatori. Le linee di fondocampo è meglio che sia sdoppiate in modo tale che il bersaglio arrivi fino ad una certa distanza di sicurezza dai lupetti che fanno i lanciatori
- 985 La conquista del terreno: Solo con piccoli gruppi
- 987 Lo sterminio: Ideale divisione del campo in 2 zone per squadra (stile palla prigioniera)

## Giochi di squadra e giochi sport

### Fattibili

- 991 Battaglia incrociata (grandezza prigionieri deve essere adeguata)
- 992 Palla quadrato
- 995 Palla al capitano
- 997 Palla vibrata
- 999 Palla prigioniera
- 1003 Palla capitano ignoto
- 1004 Palla al birillo
- 1005 Bandiera nazionale
- 1012 La Palla aerea
- 1026 Rounders (baseball)
- 1034 Volleyball lupetto

### Fattibili con modifica

- 994 Palla ai cerchi: Dividere il campo internamente in 3 aree parallelamente al lato corto. Ogni L può muoversi per intercettare la palla all'interno di una sola area (la prima in cui si è posizionato).
- 998 Palla che scotta: Dividere il campo in 2 aree. Ogni squadra può muoversi solo in un'area e lanciare il pallone nell'altra
- 1017 Palla al portiere: Il campo è diviso a metà e le squadre possono muoversi solo nella propria area cercando di lanciare la palla verso il portiere posizionato dietro l'area avversaria
- 1021 Palla d'angolo: Il campo è diviso a metà e le squadre possono muoversi solo nella propria area cercando di lanciare la palla verso i portieri posizionati dietro l'area avversaria
- 1025 Baseball lupetto: I lupetti della squadra A, nell'area del gioco, una volta scelto un posto iniziale non potranno muoversi o avvicinarsi. Quando il L della squadra B lancerà il pallone nell'area, sarà solo il lupetto della squadra A più vicino alla palla a potersi muovere per recuperarlo.

## LA GIUNGLA NEL BRANCO

### Giochi di conoscenza Giungla

#### Fattibili

- d) Chi ne sa di più
- e) Dadi giungla
- f) Domino Giungla
- i) Indovinelli Giungla
- m) La Giungla... col Bum!
- n) Mimo Giungla (mantenendo Branco o sestiglia in cerchio)

r) Palla animali giungla (evitare la variante proposta)

### **Fattibili con modifica**

a) Ad ognuno il suo

I Lupetti non si incontrano a coppie ma possono pescare singolarmente una tessera (nome, animale, caratteristica) e portarla in un luogo prefissato e segnalato con l'immagine del personaggio. Realizzabile anche di sestiglia confrontando poi il numero di associazioni corrette.

b) Chi è... Come si scrive... come si pronuncia

Usare preferibilmente cartelloni di sestiglia; un cartellone unico è possibile nel caso di un Branco disciplinato in cui chi corre sa mantenere le distanze dagli avversari

c) Chi ha paura di...

Tutti i Lupetti in cerchio; chi si trova al centro, anziché essere preso al tocco, dovrà essere colpito da colui che viene chiamato usando una pallina. Variante: i lupetti in cerchio sono accucciati, chi viene chiamato deve spiccare un salto in alto e gridare il suo personaggio (propedeutico a riflessi e posizione del Grande Urlo)

f) Giusto o sbagliato

Visto che prevede un rimescolamento continuo, proporlo all'interno della sestiglia o nella sua variante prevista.

i) I popoli della Giungla

Mantenere il movimento delle singole sestiglie entro un'area limitata

o) Morra cinese Giungla

Eseguito all'interno della Sestiglia

s) Sperduti nella Giungla

Eseguito all'interno della Sestiglia o di branco in campo molto ampio

## Giochi applicazione

I Fratelli di Mowgli

### **Fattibili**

- Il brontolio di Shere-Khan (Mantenere il movimento delle singole sestiglie entro un'area limitata)
- Shere-Khan si brucia le zampe
- Il riconoscimento dei cuccioli
- Il toro di Bagheera (individuale)

### **Fattibili con modifica**

- L'osso di Tabaqui:
  - o anziché prendere al tocco, usare una pallina
  - o nella variante, un solo campione guidato da tutto il branco o la sestiglia.
- Shere-Khan attacca i Boscaioli: usare come tipo di presa l'"ascia del Gond" GnB p.21
- L'attacco di Shere-Khan: evitare la corsa verso un unico traguardo e preferire la fuga verso un cerchio più esterno

## La caccia di Kaa

### Fattibili

- I dispetti delle Bandar (giochi per sestiglia, mantenere una sezione di campo separata per ogni sestiglia)
- Lupi e Bandar (giochi per sestiglia, mantenere una sezione di campo separata per ogni sestiglia)
- Battaglia di bandar (mantenere una sezione di campo separata per ogni sestiglia)
- Bandar-log e lupo ferito
- La corsa delle scimmie tra gli alberi (individuale)
- A ciascuno la sua paura
- Kaa e le Bandar (per branco non troppo numeroso)
- La nuova pelle di Kaa
- Baloo, Bagheera e Kaa verso le Tane fredde
- Le Bandar tessono le proprie lodi
- Mowgli viene gettato nel tempietto
- Le Bandar incantate da Kaa

### Fattibili con modifica

- La gragnuola:
  - o Tenere il branco in cerchio. Baloo Bagheera e Mowgli dovranno uscire dal cerchio
  - o Le bandar saranno armate di due/tre palette di carta da lanciare nella direzione da cui sentono provenire il rumore
- La lotta di Bagheera:
  - o Bandar sparse in un ampio terreno
  - o Presa con palette
  - o Le Bandar stanno ferme nella loro posizione

## Il fiore rosso

### Fattibili

- Shere-Khan combatte contro il Branco ((con particolare attenzione a gestire il distanziamento)
- I lupi non possono guardare Mowgli negli occhi
- Il marchio del collare
- Mowgli prende il fiore rosso (utilizzando un oggetto che consenta ai due contendenti di restare a una certa distanza, ad es. una grande bacinella)
- Il furto del fiore rosso (prediligendo una presa a distanza, come l'alce rosso)
- Mowgli alimenta il fiore rosso
- Mowgli va alla rupe col fiore rosso
- Il fiore rosso avvampa
- Mowgli disperde i lupi

### Fattibili con modifica

- Le scintille: i LL non corrono verso un unico traguardo (rischio assembramento) ma in direzione "radiale" rispetto al centro del cerchio

## Tigre, Tigre!

### Fattibili

- Messua rifocilla Mowgli
- Mowgli impara il linguaggio degli uomini

- Fratel Bigio segue Mowgli (eliminare prove di gusto)
- I pettegolezzi sotto l'albero
- Fratel Bigio sulla roccia (evitando che "l'avvicinamento" porti ad assembramento)
- Rama fiuta Shere-Khan – vedi nota su Kim olfatto
- La morte di Shere-Khan (organizzare il campo da gioco in modo da mantenere il distanziamento)
- Mowgli scuola Shere-Khan
- Buldeo torna (zoppicando) al villaggio
- Il villaggio lancia le pietre a Mowgli (organizzare il campo da gioco in modo da mantenere il distanziamento, anche nel raggiungimento del traguardo)
- Mowgli porta la pelle di Shere-Khan alla rupe

#### **Fattibili con modifica**

- Mowgli entra nel villaggio: sostituire la presa al tocco con ad es. il lancio di una pallina per colpire chi corre, così da evitare il contatto ravvicinato
- Mowgli impara usi e costumi: evitare kim gusto
- Mowgli e Kamia: i LL non possono stare in fila tenendosi per la vita. Si può far partire un solo L bendato, oppure fare in modo che la mandria bendata resti distanziata (ad es. i LL mantengono una lunga corda che li tiene uniti ma distanziati).

### L'Avanzata della giungla

#### **Fattibili**

- Akela confonde le tracce (mantenere il distanziamento tra i LL in sestiglia/squadra, anche all'atto della ricostruzione della frase)
- Mowgli avvista Buldeo (evitando che si formi assembramento nei pressi del VL)
- Buldeo segue le tracce di Mowgli
- Il villaggio cattura e lega Messua (prediligendo prese a distanza – no cerbottane)
- Buldeo ed i carbonai fuggono impauriti (mantenere il distanziamento tra i LL sulla linea di partenza, e disporre i barattoli abbastanza lontani tra loro)
- Mowgli rivede i terreni da pascolo
- Mowgli libera Messua (prediligendo prese a distanza)
- Mowgli osserva dalla finestra
- Mowgli salta giù
- Il viaggio verso Khanhiwara
- Gli uomini sfondano la porta della capanna
- Hathi abbatte i machans (il lancio da fermo favorisce il rispetto del distanziamento)
- I bufali fuggono nella giungla (con un cerchio abbastanza largo da mantenere le distanze; attenzione a fare in modo che anche il traguardo consenta il distanziamento)

#### **Fattibili con modifica**

- Mamma Lupa annusa l'aria: Usare una busta diversa e personale per ogni singolo lupetto, così da evitare che la stessa busta passi sotto il naso di più bambini.
- Il villaggio fugge atterrito: sostituire la presa al tocco con prese che consentono la distanza (pallina, bastone di carta etc). Preferire come rifugi, piuttosto che un traguardo unico che porterebbe ad assembrarsi, più isolette/capanne sparse per il campo di gioco, e aggiungere la regola che in ogni "capanna" non può salvarsi più di un solo lupetto
- Hathi ed i suoi figli spigolano nei campi: eliminare l'atto di cibarsi realmente. Si può fare in modo che il lupetto che "siede a tavola" recuperi con forchetta e coltello un piccolo oggetto (una moneta, una biglia etc) - prova di abilità - e lo tenga per sé come punto ottenuto.

- La distruzione del villaggio: al posto della presa al tocco prevedere una presa a distanza, come l'alce rosso

## L'Ankus del re

### Fattibili

- Kaa cambia pelle
- Il cobra bianco mostra a Kaa il tesoro
- Il Cappuccio bianco uccide gli uomini (prediligendo prese a distanza)
- Mowgli osserva il tesoro (evitare che i LL della sestiglia stiano troppo vicini; può essere utile dare una copia dello stesso foglio a tutti i componenti della squadra, così che non si accalchino)
- Bagheera e Mowgli seguono le tracce dell'ankus

### Fattibili con modifica

- Kaa insegue la selvaggina: sostituire la presa al tocco con semplice dichiarazione a vista, a voce alta e indicando ("Vedo Gigi dietro quest'albero!")
- Mowgli colpisce il cobra: lo scalpo non è consentito, troppo ravvicinato. L'uso della cerbottana è assolutamente da evitare. Il gioco resta fattibile modificando queste due condizioni. Ad esempio: base delimitata da due cerchi, il cobra al centro di quello interno, i difensori nello spazio tra il primo e il secondo cerchio. Gli attaccanti cercano di colpire il cobra con delle palline, i difensori possono tentare di fare da scudo per difenderlo.
- Gli uomini avvelenati (facendo in modo che i lupetti restino distanziati (ad es. rovistando in contenitori singoli, o partendo a staffetta, o...)). NO variante con cibo

## I cani rossi

### Fattibili

- Mowgli libera Hathi (prediligendo prese a distanza)
- Mowgli uccide il cinghiale
- Mowgli inciampa in Kaa
- Mowgli studia il percorso dei Dhole
- Le api raccolgono il polline
- La coda del Cane rosso (no variante)
- L'attacco del Piccolo Popolo
- La lotta di Mowgli (badando che i "cani rossi" restino a distanza di un paio di passi da "Mowgli e fratelli di tana"). Evitare la cerbottana
- Lupi e Cani rossi
- I Dhole in fuga: fattibile (la dinamica del gioco porta naturalmente a mantenere le distanze tra i giocatori, e l'uso di bastoni di giornale evita contatti ravvicinati)

### Fattibili con modifica

- La lotta con Jacala: Si può pensare di formare Jacala con lupetti attaccati con una mano ad una grossa corda (e distanziati tra loro), il L in fondo alla fila ha una coda abbastanza lunga da poter essere calpestata dal Mowgli (più distanza rispetto allo scalpo), e la testa del cocodrillo può colpire Mowgli con un bastone di carta o con delle palline.
- Mowgli ed i Cani rossi nella Waingunga la dinamica del gioco prevede un campo piuttosto ristretto. Si può gestire limitando il numero di giocatori attivi nel turno, in modo da evitare assembramenti

## Cacce giungla – A. Esempio di percorsi tecnici

### La caccia di Kaa

Tutto fattibile, badando di far rispettare il distanziamento nelle prove di ricostruzione scritte e disegni (4, 6, 7): basta fare in modo che un Lupetto alla volta si avvicini al cartellone/costruzione.

### Il fiore rosso

Tutto fattibile rispettando in ogni prova il distanziamento tra i LL

### Tigre, Tigre!

tutto fattibile mantenendo sempre il distanziamento, in particolare nella realizzazione del plastico giungla e nella preparazione del mimo.

## Cacce giungla – B. Cacce giungla

### La caccia di Kaa

#### **Fattibili**

- 2 Lancio della caccia
- 3 La via aerea
- 4.1 – 4.8 Percorso tecnico (per la parte della corda si può rendere disponibile del gel per igienizzare le mani)
- 5.a Giochi di applicazione
- 6 Planimetria giungla
- 7 Percorso fisico
- 8 La battaglia alle tane fredde (versione base)

#### **Fattibili con modifica**

- 4.9 Percorso tecnico: si abbia cura che le sestiglie siano ben distanziate quando si radunano prima di cercare Chil. Allo scopo si può indicare il punto in cui ciascuna deve posizionarsi
- 5.b Giochi di applicazione: la pallina può essere travasata da un bicchiere all'altro. Ogni lupetto tiene un bicchiere (la sestiglia può trovare i bicchieri con su il nome di ciascuno)
- 5.d Ok nella variante in cui si pesta la coda lunga 2 metri. Invece di toccare il lupetto si può dire il suo nome
- 5.e invece di spezzare la striscia degli altri, si può disporre una squadra intorno al campo con il compito di colpire i lupetti che portano la striscia con una palla e poi invertire i ruoli
- 8 La battaglia alle tane fredde (variante): evitare lo scalpo. Si può eventualmente prevedere che i lupetti che impersonano Kaa abbiano una lunga coda (es. 2 metri di cordino) e che la presa sia pestando la coda. Evitare varianti in cui i lupetti che impersonano Kaa vanno insieme attaccati.

## L'Ankus del re

#### **Fattibili**

- 2 Lancio della caccia
- 3 Percorso iniziale – discesa per la scala diroccata
- 3 Percorso iniziale – attraversamento dell'apertura del muro
- 3 Percorso iniziale – avvistamento del cobra bianco
- 4 Giochi di applicazione
- 5 La conquista dell'ankus
- 6 Lancio seconda parte
- 7 Percorso tecnico: tutto tranne kim odori

- 8 Grande gioco finale

#### **Fattibili con modifica**

- 7 Percorso tecnico - kim odori: prevedere o un set di bicchierini/bustine per ciascun lupetto o un set per sestiglia e un solo campione per sestiglia che fa la prova

#### I cani rossi

##### **Fattibili**

- 2 Lancio della caccia

##### **Fattibili con modifica**

- 3 Percorso tecnico: si può fare tutto con le seguenti modifiche:
  - o Escludere Kaa attraverso la Waingunga
  - o L'arrivo dei Dhole: lupetti camminano tenendo una corda su cui ci sono dei nodi ben distanziati. Ogni lupetto tiene la corda per un nodo
- 5 Grande gioco finale:
  - o prevedere solo un cerchio nel quale i Dhole devono entrare. Eliminare lo scalpo per i lupetti che entrano nel cerchio grande.
  - o Variante: la presa deve essere ad alce rossa