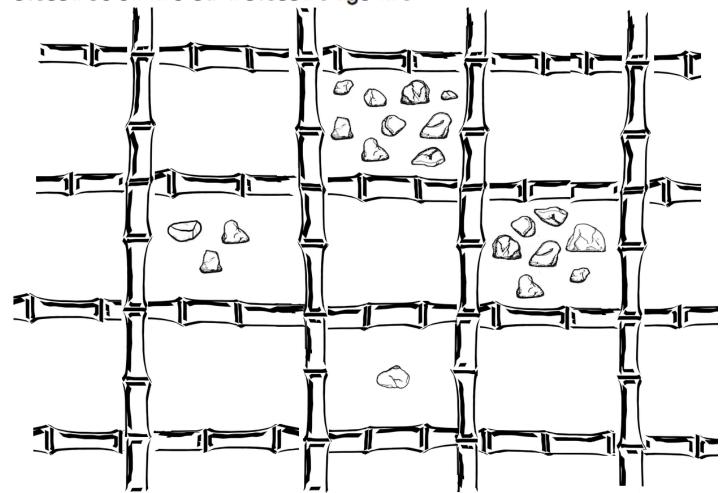
Hai 45 sassi. 9 li hai messi nel 2º riquadro, 3 nel riquadro sotto a sinistra, 7 in quello a destra e 1 sotto al centro. Ora disponi gli altri in modo che la somma sia sempre quindici su ogni tre riquadri posti sulla stessa riga, sulla stessa colonna o sulla stessa diagonale.



## <del>\_B.=|?. racconfa ...</del>

UN GIORNO IN KASHMIR FECI A GARA CON UN ABITANTE DEL POSTO A CHI RIUSCISSE A VEDERE PIU' LONTANO. EGLI MI CHIESE SE IO POTESSI VEDERE QUANTI ANIMALI STESSERO PASCOLANDO SU UN FIANCO DI UNA COLLINA, AD UNA CERTA DISTANZA. IO GLI RISPOSI: «E TU RIESCI A VEDERE IL MANDRIANO CHE STA RIPOSANDO SOTTO L'ALBERO?».

UN'OCCHIATA AL BINOCOLO ED EFFETTIVAMENTE L'UOMO SI TROVAVA SOTTO L'ALBERO, AD UNA DISTANZA DI CIRCA.... CINQUE CHILOMETRI. GARA VINTA! COME FECI A VEDERLO? NON LO VIDI! MA SAPENDO CHE UN MANDRIANO DOVEVA ESSERCI E DATO CHE ERA UNA GIORNATA MOLTO CALDA, SUPPOSI CHE EGLI SI TROVASSE ALL'OMBRA DI UN ALBERO ISOLATO VICINO AL BESTIAME. E LA MIA DEDUZIONE ERA ESATTA.

Saseworry of Silvery o







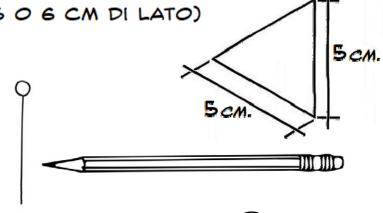
## Un Segnavento:

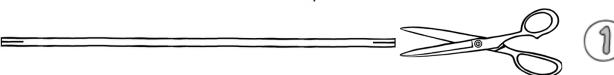
IL SEGNAVENTO O BANDERUOLA VIENE USATO PER INDICARE LA DIREZIONE DEL VENTO. SI TROVA SPESSO SUI TETTI DELLE CASE IN CAMPAGNA. I CONTADINI GUARDANDO IL SEGNAVENTO (QUINDI LA DIREZIONE DEL VENTO NORD O SUD O OVEST O EST) RIUSCIVANO A PERCEPIRE LE CONDIZIONI METEREOLOGICHE. PROVIAMO A COSTRUIRNE UNO! MATERIALE OCCORRENTE:

- 1 CANNUCCIA
- . 1 BICCHIERE GRANDE DI YOGURT PLASTICA O CARTA
- 1 CARTONCINO

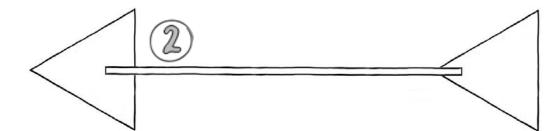


- 1 MATITA CON GOMMA
- · 1 SPILLO
- COLLA VINAVIL
- PLASTILINA O STUCCO
- PENNARELLO
- FORBICI

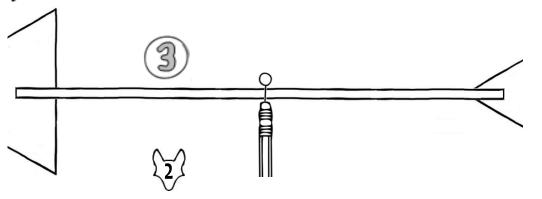




PRENDERE LE FORBICI E TAGLIARE LA CANNUCCIA DA TUTTE E DUE LE ESTREMITA' (FIGURA 1). PRENDI I 2 TRIANGOLI E INSERISCILI NELLE FESSURE DELLA CANNUCCIA, INCOLLALI, COME IN FIGURA 2.

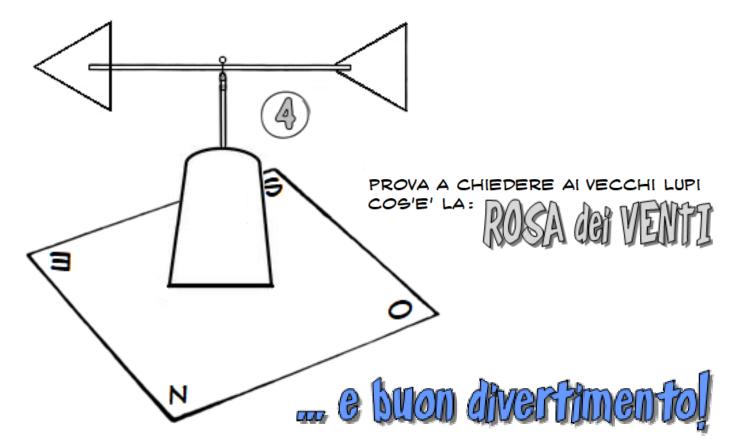


CON LO SPILLO FORA LA CANNUCCIA A META' DELLA SUA LUNGHEZZA PER FISSARLA ALLA GOMMA DELLA MATITA. CONTROLLA CHE LA CANNUCCIA GIRI LIBERAMENTE. (FIGURA 3)



FORA IL FONDO DEL BICCHIERE GRANDE DI YOGURT E INFILA LA MATITA, CHE LA FIGGERAI ALL'INTERNO CON LA PLASTILINA O STUCCO. INCOLLA SUL CARTONCINO IL BICCHIERE (FIGURA 4).

CON L'AIUTO DI UN VECCHIO LUPO E DI UNA BUSSOLA SCRIVI SUL CARTONCINO LE LETTERE: N, S O E, PER INDICARE I PUNTI CARDINALI NORD, SUD, OVEST ED EST...E POI DI CORSA FUORI DALLA TANA PER VEDERE DA CHE PARTE SOFFIA IL VENTO.

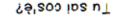




L'ACQUA QUANDO VIENE ATTRAVERSATA DA OGGETTI CON UNA GRANDE VELOCITA' SI COMPORTA QUASI COME UN SOLIDO. BASTA PENSARE A CHI PRATICA LO SCI D'ACQUA: SE SI VIENE TRASCINATI DA UN MOTOSCAFO...SI SCIVOLA SULLA SUA SUPERFICIE. LO STESSO ACCADE A UN CIOTTOLO. SE OLTRE A LANCIARLO CON

FORZA SI RIESCE ANCHE A FARLO RUOTARE...IL SASSO SI STABILIZZA E LA SUA TRAIETTORIA RIMANE DRITTA SENZA QUASI INCONTRARE ALCUNA RESISTENZA NELL'ARIA.

AH...DIMENTICAVO: QUESTO GIOCO SI CHIAMA RIMBALZELLO, ESISTONO I CAMPIONATI DEL MONDO E IL RECORD E' DI UN RAGAZZO GIAPPONESE, CHE HA FATTO RIMBALZARE IL SASSO PER 169 METRI.



SOLUZIONE SEMAFORICO: Spunta dalla Waingunga quando attiva la siccità.



