

RIUNIONE DI SQUADRIGLIA ONLINE

Prove di classe, impresa

Obiettivo riunione: procedere con le prove di classe e iniziare ad ideare l'impresa di sq.

Preghiera iniziale

Prove di classe

- 1) Quiz parti della tenda (**3^a prova percorso verde 2^a Classe**): Utilizzando piattaforme online gratuite (es. *kahoot*) oppure condividendo lo schermo con un ppt già preparato con immagini e opzioni, far abbinare il nome della parte della tenda all'immagine.
- 2) Rivedere gli esercizi di B.P. (**1^a prova percorso Verde 2^a Classe**): provarli insieme con la telecamera accesa (sarà un momento per sgranchirsi un po' in casa, divertirsi insieme ma anche scoprirne l'importante significato ☺ un'idea potrebbe essere che fornendo da "*Scoutismo per ragazzi*" la spiegazione, ogni componente della sq. ne approfondisca uno e lo presenti alle altre)
- 3) Lettura assieme e commento della 20^a chiacchierata di *Scoutismo per ragazzi* su San Giorgio (**5^a prova percorso Giallo Promessa**)

Spunti per ideare l'impresa di sq. (in questo caso il miglioramento dell'angolo):

Divise a coppie si prova a rispondere ad alcune domande es.:

- 1) Cosa c'è disegnato e scritto sulla parete del nostro angolo?
- 2) Quali sono le cassette che devono esserci per forza in un angolo di squadriglia?
- 3) Come vorresti migliorare l'angolo di sq.? (almeno 2 a persona)
- 4) Come ci si deve comportare per mantenere in buone condizioni i seguenti oggetti?
 - Pentole
 - Tenda e teloni
 - Sacco-valigia
 - Libreria di Sq.
 - Scarponi
 - Uniforme personale

Partendo dalle risposte si ragiona insieme su cosa c'è più bisogno di migliorare e in che modo fino a delineare l'obiettivo specifico della vostra missione! (come sapete le fasi per realizzare un'Impresa sono quattro: **IDEAZIONE, PROGETTAZIONE, REALIZZAZIONE e VERIFICA...** vi aspetterà quindi nelle prossime riunioni la progettazione!! Trovate molti spunti che vi possono aiutare a pagina 99, 100,101 e 102 del "*Taccuino della capo sq.*")