

RUOTA SCOUT

PAROLE CHIAVE: incordata, prove di classe

DURATA: 1 ora

ON LINE O IN PRESENZA

SVOLGIMENTO:

Il gioco utilizza una ruota come quella nell'immagine. Dovrà essere realizzata con cartone se il gioco si gioca in presenza. Se online la ruota viene visualizzata su questo link <https://wheelofnames.com/wrq-7qh> tramite la condivisione dello schermo fatta dalla capo sq.



La ruota è divisa in 5 SEZIONI di diverso colore e ciascuna indica uno dei PERCORSI de "LA CORDATA" (Bianco, Giallo, Verde, Rosso e Blu).

Per ogni percorso ci saranno 3 PROVE, una per la Promessa, una per la Seconda Classe e una per la Prima Classe.

A turno le guide della Squadriglia dovranno "girare" la ruota (se online la ruota verrà girata dalla capo sq) e sostenere la prova appartenente al loro livello secondo la sezione (e quindi il percorso) in cui la ruota si è fermata.

La prova da fare sarà letta dalla capo sq. o scritta in chat privata nel caso in cui le altre partecipanti non debbano sapere di che cosa si tratta (esempio: indovinare la parabola del Buona Samaritano)

1. **PERCORSO BIANCO**

- *Promessa:* Dimostrare di conoscere 5 costellazioni con cui sapersi orientare
- *Seconda Classe:* Rappresentare con una tecnica espressiva la parabola del buon samaritano. La sq dovrà indovinare di quale parabola si tratta
- *Prima Classe:* Riflettere (ad alta voce, condividendo il momento con la sq) su quali sono le stelle che ti guidano e ti orientano nella vita

2. **PERCORSO GIALLO**

- *Promessa:* Kim vista con 15 oggetti su 20 da ricordare in un minuto (se online la capo sq dovrà creare un collage di 20 immagini da visualizzare tramite la condivisione dello schermo)
- *Seconda Classe:* Conoscere l'organizzazione dell'Associazione e i distintivi di funzione (per quest'ultima parte la capo sq dovrà disegnare l'immagine di una guida senza i distintivi sulla camicia e la guida che sostiene questa prova dovrà poi dire dove vanno posizionati i distintivi)
- *Prima Classe:* Scegliere un punto della legge che per te è più difficile da seguire e trovare una situazione della quotidianità dove metterlo in pratica e impegnarti a farlo (la guida ci riflette ad alta voce, condividendo il momento con la sq)

3. **PERCORSO VERDE**

- *Promessa:* Dimostrare (a voce) di saper preparare il proprio zaino per un'uscita di 1 giorno (senza pernottamento) tenendo conto dell'essenzialità e dell'effettiva utilità delle cose
- *Seconda Classe:* Dimostrare (a voce) di conoscere le varie parti della tenda, saperla tenere in ordine, sapere dove piantarla e saper spiegare come si monta
- *Prima Classe:* Realizzare (a voce) un'ipotetica lista della spesa per un pranzo salutare ed economico nelle giuste dosi per la tua sq

4. **PERCORSO ROSSO:**

- *Promessa:* Dimostrare (a voce) di sapere cosa c'è nella cassetta di Pronto Soccorso della sq
- *Seconda Classe:* Dimostrare (a voce) di saper indicare i luoghi dove si svolgono i servizi sanitari (ospedale, asl, farmacia ecc) e sapere come raggiungerli dalla sede
- *Prima Classe:* Dimostrare (a voce) di saper attivare la procedura di emergenza (chiamare il Pronto Soccorso e fornire dettagli precisi)

5. **PERCORSO BLU:**

- *Promessa:* Dimostrare (a voce) di sapersi orientare con la bussola e conoscere i punti cardinali
- *Seconda Classe:* Spiegare il significato del saluto scout
- *Prima Classe:* Cantare "Sulla strada" (prima strofa e ritornello)

Scopo:

Realizzare insieme almeno una prova di ciascun Percorso de "La Cordata" aiutandosi a vicenda.