

## GIOCO DELL'OCA SCOUT

**PAROLE CHIAVE:** gioco, gioco dell'oca, tecnica

**DURATA:** 20 minuti

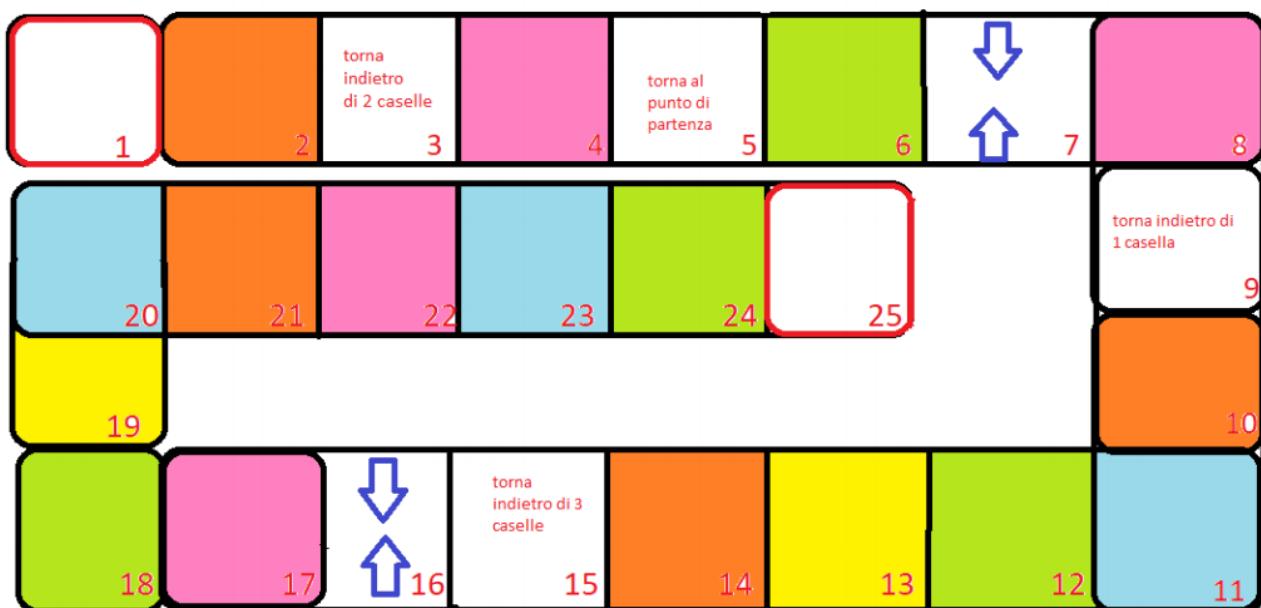
**ON LINE O IN PRESENZA**

**SVOLGIMENTO:**

Questo gioco potrà essere svolto in presenza ma anche online. In quest'ultimo caso le Guide dovranno soltanto procurarsi un dado. In videochiamata la Capo Squadriglia o una Guida con la specialità di maestra dei giochi condividerà lo schermo con il tabellone su cui si muoveranno le varie pedine delle singole Squadriglie che si sfideranno tra loro. Il gioco dell'oca avrà alcune caselle con domande inerenti a varie tematiche Scout come pronto soccorso, natura, morse, storia dello scoutismo, pionieristica e Fede. Le Guide che non risponderanno bene alle domande dovranno tornare indietro di 1 casella se a sbagliare è stata una Gui, di due per tutte le Guide.

Chi si occupa di lanciare il gioco dovrà preparare una domanda per ogni casella del tabellone sulla tematica indicata dal colore.

Qui un esempio del tabellone da utilizzare



**LEGENDA:**

● Pionieristica/Morse

● Pronto soccorso

● Natura

● Fede

● Storia dello Scoutismo

↑ Scambio: chi capita nella casella deve scambiarsi di posizione con il giocatore più vicino all'arrivo