

Attività di squadriglia da fare online e a distanza

TITOLO DEL GIOCO: ESTOTE PARATI!

OBIETTIVI:

- Conoscere l'alfabeto morse ed essere pronti a trovare oggetti (scout e non) nella propria casa nel minor tempo possibile.
- Autonomia di squadriglia

REGOLE DEL GIOCO:

- La capo squadriglia prepara dei biglietti in codice morse che indichino degli oggetti da trovare nella propria casa. (oggetti facilmente presenti in una normale abitazione)
- La capo squadriglia mostra ad ogni squadrigliera il biglietto da decifrare indicante l'oggetto da trovare.
- La guida dovrà decifrare il messaggio, andare a cercare l'oggetto e presentarsi con l'oggetto trovato. Ogni squadrigliera avrà un oggetto diverso.
- È vissuta come una staffetta a distanza quindi arrivata la guida con l'oggetto, se è corretto parte quella dopo. La capo squadriglia mostra quindi il nuovo codice indicate un altro oggetto alla squadrigliera successiva che a sua volta parte. Si va avanti così fino a fare il giro di tutta la squadriglia.
- La capo squadriglia calcola il tempo impiegato da tutta la squadriglia. Il tempo viene fermato quando anche l'ultima squadrigliera avrà presentato l'oggetto.
- Il gioco viene ripetuto almeno 5 volte e la squadriglia dovrà ogni volta impiegare meno tempo.