



SARTO

1. Saper mettere una toppa e fare un rammendo, dimostrando di conoscere diversi tipi di cuciture e di punti.
2. Confezionare un costume per un'espressione di Squadriglia che abbia almeno uno dei seguenti capi d'abbigliamento (gonna, pantaloni, camicia, pigiama) dimostrando di saper prendere le misure, di saper tagliare con l'uso di modello anche mettendo in doppio e di saper fare gli occhielli, le pieghe e le cresphe.
3. Stirare indumenti di lana, cotone e sintetici.
4. Possedere un set da cucito, per essere in grado di rimediare a strappi e rotture durante un'uscita o al campo.
5. Con l'aiuto di un esperto adoperare la macchina da cucire e farne la manutenzione (oliatura, cambio dell'ago, pulitura, ecc.).