



## MODELLISTA

1. Realizzare un modello di aereo o nave perfettamente funzionante (in volo o in acqua) e dimostra di avere nozioni generali sulla teoria del volo e dei motori per aeromodellismo, oppure sulla teoria della navigabilità e dei motori per navimodellismo.
2. Dimostrare di avere cognizioni di modellismo telecomandato e a motore, di modellismo d'epoca e agonistico-sportivo e conoscere le varie tecniche d'esecuzione di modelli e la relativa nomenclatura.
3. Realizzare un plastico dopo essersi documentati sulle tecniche di realizzazione.
4. Realizzare in scala 1/10 o 1/20 due modelli di costruzioni da campo della propria Squadriglia.