



ESPRESSIONE SCOUT

1. Possedere il canzoniere associativo o un altro canzoniere scout e una raccolta di racconti. Lanciare e dirigere canti e bans in Squadriglia e Riparto.
2. Conoscere dei giochi per sviluppare la presenza di spirito, la padronanza di sé e l'eloquenza. Avere ricoperto l'incarico di Cicala con piena soddisfazione del Consiglio di Squadriglia.
3. Saper leggere ad alta voce e con espressività un brano del Vangelo, un testo per una Veglia, una poesia. Sapersi esprimere al microfono.
4. Organizzare una Veglia o un fuoco di Squadriglia della durata di mezz'ora.
5. Aver preparato e diretto al fuoco da campo un numero a scelta: breve rappresentazione, canto mimato, ombre cinesi, ecc., avendo preparato costumi, maschere, acconciature.
6. Preparare il fuoco, accenderlo e spegnerlo. Essere guardiano del fuoco più volte, sapendo ben dosare l'illuminazione secondo le necessità.
7. Raccontare una storia su un argomento scelto tra quattro/cinque opzioni per almeno cinque minuti, in presenza del/la Capo Riparto e aiutandosi con qualche appunto.