



NAVIGAZIONE FLUVIALE

1. Nel corso di un'impresa di Riparto, ideare una zattera per la Squadriglia usando bidoni o camere d'aria e realizzarne un modellino in scala per studiarne la maneggevolezza e la stabilità.
2. Fabbricare parte dell'equipaggiamento necessario: pagaie, sacche impermeabili, bandierine da segnalazione, ecc. e verificare la presenza dell'attrezzatura di sicurezza regolamentare.
3. Essere riconosciuto come buon navigatore e buon comandante, fermo sulla disciplina a bordo e sulle misure di sicurezza.
4. Rilevare, in scala 1/10.000, il percorso di una giornata su un corso d'acqua:
 - direzione e lunghezza del corso d'acqua;
 - fare dieci sondaggi misurando la profondità;
 - segnalare guadi, passerelle, ponti, sbarramenti, rapide, chiuse, ecc.;
 - avventure e disavventure della Squadriglia.