



ALLEVATORE

Scegliere uno dei gruppi di prove seguenti:

A) Allevatore Animali fattoria

1. Allevare conigli o pollame o altro animale da fattoria.
2. Conoscere le principali razze di conigli, di polli, ecc.; conoscere le varie qualità di mangimi o incubatrici.
3. Calcolare il costo del proprio allevamento.
4. Essere in grado di compilare una scheda sanitaria degli animali allevati e conoscere le prescrizioni dell'ufficio veterinario dell'USL locale e saper somministrare prodotti per la cura degli animali.
5. Conoscere le loro abitudini di vita degli animali allevati, il loro nutrimento, le norme igieniche necessarie per l'allevamento, i sintomi e i rimedi per la malattie e gli incidenti più usuali.
6. Visitare una fattoria modello o un centro sperimentale e magari collaborare per uno o più giorni al suo interno sotto il controllo di un allevatore, presentando alla Squadriglia o al Riparto le osservazioni fatte (foto e/o disegni su cartellone, video o presentazione informatica).

B) Allevatore Animali domestici

1. Possedere uno o più animali domestici, averne cura ed esserne il diretto responsabile.
2. Conoscere le principali razze e gruppi di razze, eventualmente conoscere il carattere e le caratteristiche della razza cui appartiene il proprio animale domestico.
3. Essere in grado di compilare una scheda sanitaria degli animali allevati e conoscere le prescrizioni dell'ufficio veterinario dell'USL locale e saper somministrare prodotti per la cura degli animali.
4. Conoscere le abitudini di vita, il comportamento, il nutrimento (in particolare i diversi tipi e qualità di mangimi), le norme igieniche necessarie per la corretta gestione e cura dell'animale.
5. Conoscere i sintomi e i rimedi per le principali malattie e gli incidenti più usuali, le vaccinazioni e il corretto uso di antiparassitari.
6. Visitare un allevamento e magari collaborare al suo interno, sotto la supervisione di un allevatore, per uno o più giorni, presentando alla Squadriglia o al Riparto le osservazioni fatte (foto e/o disegni su cartellone, video o presentazione informatica).