



ORIENTATORE

1. Dimostrare di sapersi orientare all'aperto con la bussola, l'orologio, il sole, la luna, le stelle, ecc., trovando senza esitazione la Stella Polare.
2. Dimostrare di saper utilizzare le coordinate chilometriche e geografiche durante un'attività e averne spiegato l'uso alla propria Squadriglia.
3. Dimostrare di saper misurare un angolo di marcia (azimuth), di conoscere le varie scale di misura dei gradi (sessagesimali, centesimali, millesimali) e le loro conversioni.
4. Saper leggere correttamente una carta topografica, usandola per progettare e percorrere itinerari.
5. Guidare con la bussola la marcia della propria Squadriglia per almeno 3 km dimostrando di saper trovare un punto sulla carta date le coordinate, oltre che identificare i punti principali del panorama.
6. Eseguire correttamente schizzi topografici, panoramici e percorsi rettificati. Trasformare un percorso rettificato in rilievo topografico.
7. Eseguire, in coppia con un altro esploratore/guida, un percorso con la bussola seguendo degli azimuth per circa 5 km. Nella preparazione dell'attività, confrontarsi con il/la proprio/a Capo Riparto.